



Reglement

Version V02 / Stand: 14.08.2023
neu in ROT

© Agentur Plusrallye



Inhaltsverzeichnis

1. Organisation		5
1.1	Veranstalter	5
1.2	Veranstaltungsbüro	5
1.3	Ansprechpartner	5
1.4	Offizielle	5
2. Beschreibung der Veranstaltung		6
2.1	Länge der Veranstaltung	6
2.2	Teilnehmerzahl	6
2.3	Bestimmungsrahmen der Veranstaltung	6
3. Fahrzeuge		7
3.1	Klasseneinteilung	7
3.2	Fahrzeugsvorschriften	7
3.3	Technische Hilfsmittel und Messgeräte	7
3.4	Sanduhrklasse	7
3.5	Fahrzeugwechsel	7
3.6	Fahrer-/Beifahrerertausch	8
3.7	Zugelassene Teams	8
3.8	Werbung am Auto	8
3.9	Anbringung der Rallyeschilder	9
4. Nennung		9
4.1	Nennung	9
4.2	Mannschaft	10
4.3	Zustimmung	10
4.4	Nenngeld	10
4.5	Team / Bewerber / Mannschaft	10
4.6	Leistungen	11
4.7	Bulletins / Informationen	11
4.8	Persönlichkeitsrechte	11
5. Ablauf der Veranstaltung		12
5.1	Zeitplan	12
5.2	Dokumentenabnahme	12
5.3	Technische Abnahme	12
5.4	Rallyelehrgang	13
5.5	Fahrerbriefing	13
5.6	Start	13
5.7	Restart nach den Abend- /Mittagspausen	13
5.8	Etappenziele - Ziel	13
5.9	Abende - Siegerehrung	13

6. Fahrvorschriften		14
6.1	Veranstalterzeit	14
6.2	Verkehrsregeln	14
6.3	Ausfall – Restart	14
6.4	Pannenhilfe / technische Hilfe	14
6.5	Servicefahrzeuge	14
6.6	Streckensperrungen	15
6.7	Umweltregeln	15
6.8	Fotografieren / Filmen auf Werksgeländen	15
6.9	Unsportliches Verhalten	15
7. Aufgabenstellungen		16
7.1	Roadbook	16
7.2	Durchfahrtskontrollen (DK)	16
7.3	Zeitkontrollen (ZK)	17
7.4	Start im 30-Sekunden-Rhythmus	17
7.5	Öffnung und Schließung von DK und ZK	18
7.6	Bordkarten	18
8. Wertungsprüfungen (WP)		19
8.1	Ankündigung einer WP	19
8.2	Zeitmessung	19
8.3	Kurz-WP	20
8.4	Doppel-WP	21
8.5	Lang-WP	22
8.6	Rundkurs-WP	23
8.7	Parallel-WP	23
8.8	WP mit Mindest- bzw. Maximalgeschwindigkeit im Ziel	24
8.9	Geheim-WP	25
8.10	SUPERGEHEIM-WP	26
8.11	Zufalls-WP	27
8.12	Roll-WP	28
8.13	Blaue Pylonen	29
8.14	Bunte Pylonen / Parcours-WP	30
9. Proteste – Einsprüche		31
9.1	Behinderungen in einer WP	31
9.2	Schiedsgericht	31
9.3	Auslegung des Reglements	31
10. Ergebnisse		32
10.1	Offizieller Aushang	32
10.2	Ort und Zeit	32
10.3	Streichresultat	32
10.4	Ex aequo	32
11. Haftung		33
11.1	Haftung der Teilnehmer	33
11.2	Haftungsbeschränkung des Veranstalters etc., Verzichtserklärung	33
11.3	Haftung bei Abbruch der Veranstaltung	33
12. Zusammenfassung der Strafen		34

1. Organisation

1.1 Veranstalter

Agentur Plusrallye / Peter Göbel
Uhlandstraße 5, 71404 Korb
Tel: +49 - 71 51 - 60 48 601
Mobil: +49 - 171 - 277 5070
E-Mail: info@sauerland-klassik.de
Homepage: www.sauerland-klassik.de

1.2 Veranstaltungsbüro

bis 24.09.2023
siehe Veranstalter

vom 25.09. bis 01.10.2023
Stadthalle Attendorn
Breslauer Straße 40
57439 Attendorn
(Kontakte dort siehe Punkt 1.3)

1.3 Ansprechpartner

Peter Göbel, Veranstaltungsleiter
Mobil: +49 (0) 1 71 / 2 77 50 70

Thomas Jung, Orgaleiter
Mobil: +49 (0) 1 76 / 2114 5996

Dirk Göbel, Teilnehmer-Verbindungsmann
Mobil: +49 (0) 151 - 1806 2404

1.4 Offizielle

Organisationsleitung:	Peter Göbel
Stellvertretende Orga-Leitung:	Thomas Jung
Leitung Zeitnahme und Auswertung:	HP-Sport, Philipp Pongratz
Leitung Streckensicherung:	Norbert Zander
Technische Abnahme & Pannendienst	AvD (Automobilclub von Deutschland)
Pressebetreuung:	Jürgen Hahn
Rechtlicher Beistand:	Patentanwalt Volkmar Kruspig

2. Beschreibung der Veranstaltung

Bei der 5. Sauerland-Klassik 2023 handelt es sich um eine touristische Wertungsfahrt als Gleichmäßigkeits- und Zuverlässigkeits-Veranstaltung für historische Fahrzeuge bis zum Baujahr 1995, bei der es nicht auf die Erreichung von Höchstgeschwindigkeiten ankommt.

Auf der gesamten Strecke gilt stets die Straßenverkehrsordnung des Landes, in dem gefahren wird. Das gilt auch für abgesperrte Flächen und Grundstücke. Darüber hinaus gelten auf Privat- und Trainingsgeländen die dort vorgeschriebenen Regeln.

Außerdem müssen sich alle Teilnehmer auch an zusätzliche Vorschriften halten. Dazu gehört unter anderem die Pflicht zur Mitführung von entsprechenden Warnwesten, einem Warndreieck sowie dem obligatorischen Erste-Hilfe-Set.

2.1 Länge der Veranstaltung

Die Idealstrecke der Sauerland-Klassik hat eine Gesamtlänge von ca. 690 Kilometern.

2.2 Teilnehmerzahl

Die Teilnehmerzahl ist auf 130 Fahrzeuge beschränkt.

Die Startnummernvergabe ist unabhängig von der Anzahl der Fahrzeuge, vielmehr kann der Veranstalter je nach Baujahr der teilnehmenden Modelle Startnummern über 130 vergeben.

2.3 Bestimmungsumrahmen der Veranstaltung

Die Veranstaltung wird nach den folgenden Bestimmungen durchgeführt:

- Straßenverkehrsordnung (StVO) der Länder, in denen gefahren wird
- Straßenverkehrszulassungsordnung (StVZO) der Länder, in denen gefahren wird
- Bestimmungen und Auflagen aller genehmigenden Behörden
- Bestimmungen des vorliegenden Reglements sowie eventueller Bulletins

3. Fahrzeuge

3.1 Klasseneinteilung

Die Einteilung der Fahrzeuge erfolgt nach dem folgenden Schema:

Klasse 1:	Baujahr	-	31.12.1939	Vorkriegsfahrzeuge
Klasse 2:	01.01.1940	-	31.12.1965	
Klasse 3:	01.01.1966	-	31.12.1992	
Klasse 4:	01.01.1993	-	31.12.1995	Youngtimer-Klasse

Der Veranstalter behält sich vor, besondere Fahrzeuge bis zum Baujahr 2000 nach vorheriger Rücksprache in der Youngtimer-Klasse zuzulassen.

3.2 Fahrzeugvorschriften

Zugelassen sind alle Automobile, die den Vorschriften der StVZO der Länder entsprechen, durch die gefahren wird. Dazu gehören auch schwarze Saisonkennzeichen und Oldtimerzulassungen als H-Kennzeichen sowie rote 07er-Nummern. Bei anderen Kennzeichen übernimmt der Veranstalter keine Haftung und Gewähr für die Teilnahmeberechtigung im Falle polizeilicher Beanstandungen. Ausländische Kennzeichen sind ebenfalls zugelassen, sofern die Fahrzeuge ebenfalls den Anforderungen der StVZO der Länder entsprechen, in denen gefahren wird.

Verbindlich ausgeschlossen auf Grund des eingeschränkten Versicherungsschutzes sind rote 06-Kennzeichen sowie Kurzzeit- und Ausfuhrkennzeichen.

3.3 Technische Hilfsmittel und Messgeräte

Zugelassen sind (Ausnahme Sanduhrklasse) generell alle Arten von Wegstreckenzählern und Uhren. Allerdings ist sowohl für die Streckenfindung als auch für die Wertungsprüfungen kein besonderes Equipment erforderlich. Jedes Team benötigt zwei Stoppuhren. Verboten sind alle Anbauten an Fahrzeugen (Peilstäbe, Kameras etc.), welche dazu geeignet sind, die Lichtschranken außerhalb der eigentlichen Fahrzeugsilhouette auszulösen oder zu erkennen.

3.4 Sanduhrklasse

Teams, die ausschließlich mit rein mechanischen Geräten starten, können sich für die „Sanduhrklasse“ anmelden. Jegliche elektronischen und elektromechanischen Wegstreckenzähler / Tripmaster (mit mechanischer Anzeige aber digitaler Signalerzeugung und -gebung / oder umgekehrt) sowie digitale Uhren aller Art – auch Funkuhren und Solaruhren – sind in der Sanduhrklasse ausdrücklich verboten. Die verwendeten Uhren dürfen generell keine Batterien bzw. Stromzufuhr besitzen.

Nachträgliche Anmeldungen können ausschließlich bei der Dokumentenabnahme erfolgen. Jeder festgestellte Verstoß gegen die Bestimmungen führt unweigerlich zum Wertungsverlust in der Sanduhrklasse und zu weiteren 2000 Punkten im Gesamtklassement. Die in der Sanduhrklasse startenden Fahrzeuge werden mittels eines Aufklebers auf der Windschutzscheibe gekennzeichnet, dieser wird vom Veranstalter vor dem Start an den jeweiligen Fahrzeugen angebracht.

3.5 Fahrzeugwechsel

Ein Fahrzeugwechsel ist unter bestimmten Voraussetzungen möglich.

Wenn das genannte Fahrzeug bis zum Start der Veranstaltung nicht mehr einsatzbereit sein sollte, hat der Teilnehmer den Veranstalter unverzüglich über den Fahrzeugwechsel zu informieren, damit dieser alle Rallyeunterlagen anpassen kann (z. B. Programmheft, Startliste, Internet). Das Ersatzfahrzeug muss ebenfalls den Bestimmungen des Reglements entsprechen. Der Veranstalter behält sich vor, ein Ersatzfahrzeug gemäß Baujahr in der Startliste neu einzuordnen.

Sollte das Teilnehmerfahrzeug während der Veranstaltung ausfallen, darf der Teilnehmer mit einem Ersatzfahrzeug starten, sofern dieses den Bestimmungen des Reglements entspricht. In einem solchen Fall hat der Teilnehmer die Roadbookseite **„Änderungsformular Fahrer-/Beifahrer-/Fahrzeugwechsel“** auszufüllen und dem Zeitnahme-Personal an einer Zeitkontrolle (ZK) des Wiedereinstiegs in die Veranstaltung rechtzeitig und mit entsprechendem Vorlauf zu übergeben. Die Teilnehmer werden den Teilnehmer nach Möglichkeit in der Nähe seiner Startnummer in das Feld eingliedern. Für alle bis dahin nicht absolvierten Wertungsprüfungen, Zeit- und Durchfahrtskontrollen gibt es Strafpunkte nach dem entsprechenden Katalog unter Punkt 12.

Sollten sich die Rallye-Startnummern auf beiden Seiten des Fahrzeugs nicht abnehmen lassen, so darf der Teilnehmer bis zum Ende des Tages ausnahmsweise nur mit dem ebenfalls bei der Dokumentenabnahme ausgegebenem Rallyeschild weiterfahren. Am Start einer Wertungsprüfung oder an einer Kontrolle hat er die Teilnehmer entsprechend zu informieren.

Weil es sich bei der Veranstaltung auch um eine Zuverlässigkeitsfahrt handelt, wird der Fahrzeugwechsel einmalig mit 222 Punkten (siehe Punkt 12) bewertet.

3.6 Fahrer-/Beifahrertausch (nur noch an einer ZK)

Kann das genannte Team nicht an allen drei Fahrtagen an der Veranstaltung teilnehmen, ist ein Fahrer-/Beifahrertausch strafpunktfrei möglich. Dieser ist dem Zeitnahme-Personal an der nächstmöglichen Zeitkontrolle (ZK) mit dem Roadbook-Formblatt **„Änderungsformular Fahrer-/Beifahrer-/Fahrzeugwechsel“** mitzuteilen, um Ergebnislisten entsprechend anzupassen. Wird ein Wechsel nicht pünktlich vor dem Start einer Etappe (ZK beim Etappenstart) angezeigt, so wird die zuerst genannte Mannschaft auf dieser Etappe weiterhin in allen Ergebnislisten geführt. Zusätzliche dritte Mitfahrer werden generell nicht in Ergebnislisten berücksichtigt.

Während eines Fahrtages können der genannte Fahrer oder Beifahrer jederzeit das Steuer übernehmen, sofern diese Personen im Besitz einer gültigen Fahrerlaubnis sind. Diese Wechsel müssen nicht angemeldet werden und sind strafpunktfrei.

3.7 Zugelassene Teams

Zugelassen sind alle historisch wertvollen Drei- und Vierradfahrzeuge (ausgenommen Motorräder), die den Bestimmungen dieses Reglements entsprechen. Repliken werden nur unter bestimmten Voraussetzungen berücksichtigt.

Ein Fahrzeug sollte maximal mit zwei Personen besetzt sein. Weitere Mitfahrer sind im Rallyebüro anzumelden. Lizenzen oder Erlaubnisse sind nicht erforderlich. Beifahrer unter 14 Jahren müssen eine Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten vorlegen.

3.8 Werbung am Auto

Werbung am Fahrzeug ist erlaubt, sofern sie nicht anstößig ist und/oder sich gegen die Interessen der Veranstaltung und/oder des Veranstalters richtet. Im Zweifel entscheidet der Veranstalter nach Absprache mit dem Team vor Beginn der Veranstaltung über die Zulässigkeit.

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Pflichtwerbung der Sponsoren und Partner bei der Dokumentenabnahme auszugeben, welche dann entsprechend angebracht werden muss.

Historische Werbung auf den Fahrzeugen ist zulässig, entsprechende Belegfotos sind der Nennung anzuhängen. Allerdings darf die Werbung auch hier nicht gegen die Interessen des Veranstalters verstoßen.

3.9 Anbringung der Rallyeschilder

Für die Kennzeichnung der Fahrzeuge werden zwei runde Startnummern ausgegeben, die seitlich am Fahrzeug aufgeklebt werden müssen (Fahrer-/Beifahrertür). Zudem erhält jedes Team ein längliches Rallyeschild, das vorne am Fahrzeug anzubringen ist. Dabei kann zwischen einem Aufkleber und dem stabilen Kunststoffschild gewählt werden.

Zusätzlich sind ggf. die Startnummern in Form von Neonfarbenen bzw. reflektierenden Aufklebern auf der Windschutzscheibe anzubringen. Alle Startnummern werden an der Dokumentenabnahme ausgegeben.

Die Anbringung hat vor der technischen Abnahme zu erfolgen. Das Logo der Veranstaltung sowie die der Sponsoren und Partner müssen stets sichtbar bleiben. Kfz-Kennzeichen dürfen von Rallyeschildern unter keinen Umständen verdeckt werden. Verpflichtende Veranstalterwerbung muss gut sichtbar angebracht und während der gesamten Veranstaltung auf dem Fahrzeug verbleiben. Für eventuelle Schäden am Fahrzeug, bedingt durch die Anbringung der Startnummern oder Rallyeschilder übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

Fehlende oder nicht mehr lesbare Startnummern sind zu melden, der Veranstalter bemüht sich schnellstmöglich um Ersatz, damit das Team für das Zeitnahme-Personal problemlos erkennbar ist.

4. Nennung

4.1 Nennung

Nennungen sind per Mail bis **spätestens 01.08.2023 (Dienstag)** zu erfolgen. Die Nennformulare für Teilnehmer und Service-Mannschaften stehen unter www.sauerland-klassik.de zum Download bereit.

Es werden nur vollständig ausgefüllte und bezahlte Nennungen inklusive Fotos vom Fahrzeug bearbeitet. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Nennungen ohne Angabe von Gründen abzulehnen.

Das Nenngeld ist unbar auf das Konto des Veranstalters zu überweisen, spätestens bis zum Nennschluss. Der Versand der Nennbestätigungen / mögliche Absagen erfolgen postalisch oder per E-Mail bis spätestens zum 24. August 2023. **Der Veranstalter behält sich vor, bei Überbuchung der maximalen Teilnehmeranzahl die Nennfrist bereits vorzeitig zu beenden.**

Eingegangene Nennfelder werden unter folgenden Bedingungen erstattet:

- 100% bei Ablehnung der Nennung oder Rückzug der Nennung bis 30.04.2023
- 95% bei Absage durch Gründe, die ausschließlich beim Veranstalter liegen
- 80% bei Rückzug der Nennung bis 30.06.2023
- 50% bei Rückzug der Nennung bis zum 01.08.2023
- 0% bei Rückzug der Nennung nach Nennschluss

Maßgeblich ist hier der Eingangstag der entsprechenden Mitteilung durch den Teilnehmer beim Veranstalter bzw. die Bekanntgabe der Absage der Veranstaltung auf Grund höherer Gewalt.

Kontoverbindung des Veranstalters:

Bank:	KREISSPARKASSE WAIBLINGEN
IBAN:	DE55 6025 0010 0000 4452 70
BIC:	SOLADES 1 WBN
Zahlungsinfo:	Sauerland-Klassik 2023 / „Name des Fahrers“

Weitere Einzelheiten siehe Nennformular.

Mit Abgabe der Nennung gilt die beiliegende Erklärung in Zusammenhang der mit Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) als verbindlich zur Kenntnis genommen.

4.2 Mannschaft

Anmeldungen zur Mannschaftswertung können ausschließlich bei der Dokumentenabnahme erfolgen. Das entsprechende Formular wird vorab zum Download unter www.sauerland-klassik.de bereitgestellt. Eine Mannschaft kann aus 3-5 Fahrzeugen bestehen, wobei nur die 3 besten Teams zur Wertung herangezogen werden. Das Nenngeld für die Mannschaftswertung beträgt 125,- EUR.

4.3 Zustimmung

Mit der Abgabe der Nennung unterwerfen sich alle Teams/Fahrer/Beifahrer den Bestimmungen des Reglements der Veranstaltung.

Teilnehmer, die nach Nennschluss das genannte Fahrzeug wechseln, verlieren den Anspruch, entsprechend nach dem Baujahr des Fahrzeuges in die Startliste einsortiert zu werden.

4.4 Nenngeld

Alle Beträge verstehen sich inkl. USt, wobei diese nach §25 UStG (Besteuerung von Reiseleistungen) nicht ausgewiesen werden darf.

Nenngeld (Startplatz für 2 Personen)		1.960,- Euro
jeder weitere Mitfahrer im Fahrzeug		450,- Euro
Begleit- und Servicefahrzeug für 2 Personen Rallyeaufkleber „Sponsor“ oder „Service“ inkl. 2 Sets Tagesarmbänder (Mittagspausen FR + SA und Abendessen DO + SA/Gala) sowie Roadbook und Umfahrungshinweise		1.080,- EUR
Begleit- und Servicefahrzeug für 1 Person Rallyeaufkleber „Sponsor“ oder „Service“ inkl. 1 Set Tagesarmbänder (Mittagspausen FR + SA und Abendessen DO + SA/Gala) sowie Roadbook und Umfahrungshinweise		660,- EUR
1 Set Tagesarmbänder pro Service-Person (DO Abend, FR Mittag, SA Mittag, ohne Gala)		270,- EUR
Eintrittskarte Gala-Abend		180,- EUR
Rallyelehrgang Theorie (pro Team = 2 Personen)		125,- EUR

4.5 Team / Bewerber / Mannschaft

Mit der Nennung kann auch ein Team- oder Bewerbername genannt werden (z.B. Team "Plusrallye"). Dieser Team- oder Bewerbername kann ausschließlich und nur schriftlich vom Teilnehmer selbst (Fahrer oder Beifahrer) bei der Papierabnahme geändert werden.

Team- oder Bewerbernamen dürfen nicht anstößig, beleidigend, politisch, religiös sein und dürfen sich nicht gegen erkennbare Interessen des Veranstalters richten.

Durch eine Mannschaftsnennung (siehe Punkt 4.2.) ändert sich der Team- oder Bewerbername nicht.

4.6 Leistungen

Im Nenngeld sind folgende Leistungen enthalten:

Startplatz für ein Fahrzeug / zwei Personen

- Rallyeunterlagen inklusive Roadbook, Bordkarten und Rallyeschilder
- Abendessen am DO, 28. September 2023
- Mittagessen am FR, 29. und SA, 30. September 2023
- Abschlussgala am SA, 30. September 2023
- Finisher-Plaketten für alle Teilnehmer, die das Ziel aus eigener Motorkraft erreichen
- Pokale für die TOP10-Platzierten Teams
- Hochwertige Sponsorenpräsente
- Weitere Sonderpreise

Sachpreise bei Wertungsprüfungen und Gesamtwertung werden nur an bestplatzierte Privatfahrer, nicht jedoch an Teams von Herstellern, Sponsoren o.ä. übergeben. Die Einstufung der jeweiligen Teams obliegt dem Veranstalter. Sachpreise und Pokale werden nicht nachgesandt.

Sponsorenpräsente und Pokale werden nur an das zuletzt genannte Team (Fahrer und Beifahrer) ausgegeben, nicht jedoch an vorherige/weitere Mitfahrer und/oder Ersatzfahrer/-beifahrer.

4.7 Bulletins / Informationen

Änderungen und/oder Ergänzungen des Reglements werden durch den Veranstalter in nummerierten Bulletins oder Informationen herausgegeben. Sie sind fester Bestandteil des Reglements. Die Bekanntgabe erfolgt in jedem Fall am offiziellen Aushang sowie im Internet. Wichtige Bulletins werden zudem in Papierform (ggf. gegen Unterschrift) bei der Papierabnahme oder an einer Kontrolle ausgegeben.

Wichtige kurzfristige Streckenänderungen bzw. Hinweise werden durch die App „Sportity“ an alle Teilnehmer kommuniziert. Der bis dato verwendete SMS-Service findet keine Verwendung mehr. Die Sportity-App ist kostenfrei in allen App-Stores downloadbar. Den Zugangscode für die Veranstaltung Sauerland-Klassik erhalten Sie an der Papierabnahme.

4.8 Persönlichkeitsrechte

Mit Abgabe der Nennung geben die Teams/Fahrer/Beifahrer ihr Einverständnis, dass sowohl der Veranstalter als auch beteiligte Dritte (insbesondere Sponsoren) alle im Zusammenhang mit der Veranstaltung angefertigten Bild-, Ton- und Filmmaterialien (und damit auch Bildnisse und/oder Namen von Teams/Fahrern/Beifahrern) zeitlich, räumlich und inhaltlich unbegrenzt in allen Medien sowohl zu redaktionellen als auch zu Werbezwecken im Zusammenhang mit bzw. unter Bezugnahme auf die Veranstaltung nutzen dürfen.

Weiterhin geben die Teams/Fahrer/Beifahrer mit der Nennung ebenso ihr Einverständnis zur Veröffentlichung des eingereichten Fotos vom Wettbewerbsfahrzeug sowie der Startliste inkl. Namen, Wohnort, Nationalität von Fahrer und Beifahrer sowie der Fahrzeugdaten. Ansprüche gegenüber dem Veranstalter, anderen berichtenden Medien oder beteiligten Dritten (insbesondere Sponsoren) können nicht geltend gemacht werden.

Für jedwede Berichterstattung in Wort, Bild und Ton seitens Dritter übernimmt der Veranstalter keinerlei Haftung.

5. Ablauf der Veranstaltung

5.1 Zeitplan

Alle im Vorfeld der Veranstaltung veröffentlichten Zeitpläne sind vorläufig. Der endgültige Zeitplan wird bei der Dokumentenabnahme als Bestandteil des Roadbooks ausgegeben.

5.2 Dokumentenabnahme

Der Veranstalter nutzt die Dokumentenabnahme zur Ausgabe folgender Unterlagen:

- Roadbook
- Startnummern und Rallyeschilder (ggf. Sponsorenaufkleber)
- Eintrittskarten für Rahmenprogramm
- Armbändchen und / oder Umhängeschilder als Teilnehmerausweis
- Präsente

Darüber hinaus müssen folgende gültige Unterlagen vorgelegt werden:

- Nennungsbestätigung
- Führerschein des Fahrers (ggf. auch Beifahrer, so dieser auch fahren wird)
- Personalausweis des Fahrers (ggf. auch Beifahrer, so dieser auch fahren wird)
- Fahrzeugpapiere / Fahrzeugschein
- Haftpflichtversicherungsnachweis
- evtl. Verzichtserklärung des Fahrzeugeigentümers

In Deutschland zugelassene Fahrzeuge der Teilnehmer müssen mit den gesetzlich geforderten Mindestversicherungssummen versichert sein. Im Ausland zugelassene Fahrzeuge müssen eine Mindest-Haftpflichtversicherung von 1.000.000 € pauschal besitzen. Mit der Abgabe der Nennung erklären die Fahrer, dass für das gesamte Fahrzeug eine diesen Vorschriften entsprechende Versicherung uneingeschränkt besteht.

Das Mitführen einer grünen Versicherungskarte wird empfohlen.

5.3 Technische Abnahme

Vor der technischen Abnahme müssen die Teilnehmer die Dokumentenabnahme durchlaufen. Diese findet am Mittwochnachmittag, 27.09.2023, sowie am Donnerstagvormittag, 28.09.2023, statt. Orte und Zeiten gehen aus dem Zeitplan hervor. **Es werden nur vollständig beklebte Fahrzeuge (gem. Beklebeplan) abgenommen.**

Bei der technischen Abnahme werden die grundlegenden Übereinstimmungen der Fahrzeuge unter Berücksichtigung der geltenden Straßenverkehrsvorschriften kontrolliert. Die technische Abnahme entbindet den Fahrer bzw. Fahrzeugeigentümer nicht von der Verantwortung für die Verkehrssicherheit des Fahrzeugs. Kontrolliert werden insbesondere:

- Marke und Modell des genannten Fahrzeugs
- Funktionstüchtigkeit der Bremsen und der Beleuchtung (Lampen, Blinker, Warnblinker, etc.)
- Motordichtigkeit, gültige TÜV-Plakette
- Warndreieck, Verbandskasten und 2x Warnweste, Profiltiefe und Zustand der Reifen
- Anbringung der Rallyeschilder und Startnummern

Abgenommen werden nur Fahrzeuge, die mit straßenzugelassenen Reifen (E-Kennzeichnung) ausgerüstet sind. Slicks oder sonstige "Rennreifen" sind nicht zulässig.

Nach bestandener technischer Abnahme wird das Fahrzeug gekennzeichnet. Fahrzeuge ohne diese Kennzeichnung werden nicht zum Start zugelassen. (Siehe auch Punkt 3.9)

5.4 Rallyelehrgang

PLUSRALLYE bietet für Neulinge und Interessierte einen ca. einstündigen Rallyelehrgang unter der Leitung des fünffachen Deutschen Rallyemeisters Peter Göbel an. Inhalt des Kurses sind allgemeine Informationen einer Gleichmäßigkeits-Rallye. Dazu gehören insbesondere die Abläufe von Durchfahrts- und Zeitkontrollen sowie die unterschiedlichen Arten der Gleichmäßigkeitsprüfungen. Die Teilnahmegebühr beträgt 125,- Euro pro Team (max. zwei Personen). Ort und Zeitpunkt gehen aus dem Zeitplan hervor. Anmeldungen hierzu (sofern noch ein Restkontingent an Plätzen vorhanden ist) sind spätestens an der Papierabnahme möglich.

5.5 Fahrerbriefing

Das Fahrerbriefing findet am Donnerstag, 28.09.2023, mit der offiziellen Begrüßung statt. Ort und Zeitpunkt siehe Zeitplan. Die Teilnahme ist **verpflichtend**.

5.6 Start

Die Fahrzeuge werden an allen drei Tagen in Minuten-Abständen gestartet. Die Startzeiten werden jeweils spätestens eine halbe Stunde vor dem Start des ersten Fahrzeugs am offiziellen Aushang der Veranstaltung bekannt gegeben.

5.7 Restart nach den Abend-/Mittagspausen

Die Restart-Zeit wird den Teams bei der Einfahrt zur Abendpause (DO) sowie der beiden Mittagspausen (FR+SA) schriftlich mitgeteilt. Die jeweilige vorgegebene Ausfahrtszeit ist nach den Regeln einer Zeitkontrolle (siehe Punkt 7.3) einzuhalten. Bei der Ausfahrt aus der Mittagspause wird die tatsächliche Startzeit in der (unter Umständen neuen) Bordkarte vermerkt.

5.8 Etappenziele - Ziel

Die Durchfahrtskontrollen (DK) an den jeweiligen Tageszielen dürfen ohne Rücksicht auf die Sollankunftszeit des ersten Fahrzeugs angefahren werden (**Vorzeit erlaubt**). Teams, die das Ziel durch eigenes Verschulden später als zur angegebenen DK-Öffnungszeit plus 15 Minuten Karenz erreichen, werden nach den unter Punkt 12 aufgeführten Strafpunkten belegt. Der Schlusswagen ist über etwaige Verspätungen (z. B. technischer Defekt etc.) zu informieren.

Alle Zeitkontrollen, Durchfahrtskontrollen und WP's müssen mit dem Teilnehmer-Fahrzeug auf eigener Achse und mit eigener Motorkraft absolviert werden.

5.9 Abende - Siegerehrung

Am Donnerstag, 28. September 2023, findet nach der 1. Etappe ein Begrüßungs-Abend statt. Im Anschluss daran startet die 2. Etappe „Klassik-Nacht“, nach dieser kurzen Etappe fahren die Teams individuell zu ihren Hotels.

Am Freitagabend, 29. Oktober 2023, findet keine offizielle Abendveranstaltung. Der Abend ist zur freien Verfügung. Die Gastronomie in und um Attendorn sowie die Werbegemeinschaft von Attendorn freut sich allerdings auf Ihren Besuch im Rahmen der „Attendorn Klassik Night“.

Die Siegerehrung findet im Rahmen einer abschließenden Abendveranstaltung am Samstag, 30. September 2023, in der Stadthalle Attendorn statt (Dresscode: sportlich-elegant, kein Krawattenzwang). Die Ehrung ist fester Bestandteil der Veranstaltung. Dementsprechend werden Pokale und Preise nicht nachgesandt.

6. Fahrvorschriften

6.1 Veranstalterzeit

Bei der Veranstaltung gilt ausschließlich die „Veranstalterzeit“. Eine justierte Uhr ist jeweils mindestens eine halbe Stunde vor dem Start eines jeden Tages an der Start-Zeitkontrolle (ZK) für die Teilnehmer einsehbar.

6.2 Verkehrsregeln

Mit der Abgabe der Nennung verpflichten sich alle Fahrer, während der gesamten Rallye die geltenden Straßenverkehrsvorschriften einzuhalten. Im Falle der Nichteinhaltung behält sich der Veranstalter das Recht vor, den Teilnehmer nach Punkt 12 des Reglements zu behandeln oder ganz aus der Veranstaltung auszuschließen.

6.3 Ausfall - Restart

Kann ein Team eine Etappe aus technischen Gründen nicht beenden, besteht die Möglichkeit zum Wiedereinstieg in die Rallye **nur** am Beginn der folgenden Etappe. Alle bis dahin nicht angefahrnen Kontrollen und Wertungsprüfungen werden nach der unter Punkt 12 aufgeführten Tabelle geahndet. Darüber hinaus ist auch Punkt 3.5 zu beachten.

6.4 Pannenhilfe / technische Hilfe

Während der Veranstaltung wird ein Pannenservice eingesetzt. Wenn technische Hilfe benötigt wird, können sich die Teilnehmer unmittelbar mit diesem in Verbindung setzen. Eine entsprechende Telefonnummer findet sich auf den ersten Seiten im Roadbook. Die Kosten für verbaute Ersatzteile, Hilfs- und Betriebsstoffe sind je nach Aufwand vom Teilnehmer zu tragen.

6.5 Servicefahrzeuge

Eigene Teilnehmer-Servicefahrzeuge sind erlaubt, müssen jedoch beim Veranstalter angemeldet werden. Um einen reibungslosen Ablauf bei den Wertungsprüfungen zu garantieren, ist es Service- und sonstigen Begleitfahrzeugen grundsätzlich nicht erlaubt, diese zu befahren, es sei denn, der Veranstalter weist ausdrücklich auf eine Ausnahme hin. Es gibt im Roadbook einen entsprechenden Hinweis auf „verbotene“ Service-Strecken inklusive einer separaten Umleitungsbeschreibung für diese **„BuS-Fahrzeuge“ (Begleit- und Servicefahrzeuge)**. Pro Verstoß erhält das zugehörige, bestplatzierte Team in Wertung zusätzliche 200 Punkte.

Ist ein Teilnehmer auf einer Wertungsprüfung ausgefallen, so kann das entsprechende Serviceteam selbstverständlich unter folgenden Bedingungen Service leisten:

- nach Beendigung der WP durch alle Teams
- nach Freigabe/Erlaubnis des dort zuständigen Orga-/Zeitnahme-Personals sofort, jedoch dürfen Servicewagen die WP ausschließlich in Fahrtrichtung der Teilnehmer befahren

6.6 Streckensperrungen

Im Falle einer Streckensperrung folgen die Teilnehmer der offiziellen Umleitungsbeschilderung, bis sie sich wieder auf der Originalstrecke befinden. Wird der Veranstalter rechtzeitig von einer Streckensperrung in Kenntnis gesetzt, so kann die geänderte Route mit Richtungspfeilen gekennzeichnet werden.

Sollten sich Abschnittsfahrzeiten durch diese Umleitung so sehr verlängern, dass die folgende Durchfahrtskontrolle nicht innerhalb der im Roadbook festgelegten Öffnungszeit zzgl. 15 Minuten Karenzzeit erreicht werden kann, entscheidet der Veranstalter schnellstmöglich über eine eventuelle Annullierung der Kontrolle und die damit verbundenen Strafpunkte und informiert die Teilnehmer darüber. **Teilnehmer werden in jedem Falle angehalten, sich stets an die StVO zu halten.**

Der Teilnehmer gibt sein Einverständnis, dass er vom Veranstalter per App über etwaige Änderungen informiert wird.

6.7 Umweltregeln

Es muss seitens der Teilnehmer darauf geachtet werden, dass Parkplätze nicht durch Öl, Benzin oder andere Flüssigkeiten verunreinigt werden. Um geeignete Materialien zur Aufnahme von umweltgefährdenden Substanzen hat sich das Team selbst zu kümmern. Dazu gehören Ölbindetücher, die bei Stillstand des Fahrzeuges und sichtbaren Verlusten (Tropfverlust) von Öl zu verwenden sind. Bei Reparaturen sind bei Gefahren für die Umwelt, besonders des Grundwassers, zusätzliche Sicherungen (z.B. Wannen) zu verwenden, für die jeder Teilnehmer selbst zu sorgen hat. Für nachweisliche Verunreinigungen von Oberflächen bzw. Umweltschäden gilt das Verursacherprinzip, d.h. es haftet der jeweilige Fahrzeugführer bzw. -eigentümer.

6.8 Fotografieren/Filmen auf Werksgeländen

Sollte das Fotografieren auf Werksgeländen oder privaten Geländen verboten sein, wird im Roadbook darauf hingewiesen. Verstöße, die unter anderem auch durch werkseigenes Sicherheitspersonal überwacht und gemeldet werden, bestraft der Veranstalter generell mit je 500 Punkten.

6.9 Unsportliches Verhalten

Teilnehmer, die sich gegenüber anderen Verkehrsteilnehmern, anderen Rallye-Teams, Zuschauern, Passanten und/oder dem Organisationsteam (Streckenposten, Zeitnehmer, etc.) unsportlich verhalten, werden nach dem Ermessen des Schiedsgerichts bestraft.

Liegt gegenüber einem Teilnehmer eine offizielle Beschwerde beim Veranstalter vor, so wird der Teilnehmer nach Überprüfung des Falls durch das Schiedsgericht mit mindestens 333 Punkten bestraft, sofern die Beschwerde berechtigt war. Unter Beachtung der Verhältnismäßigkeit können darüber hinaus Strafen bis zum sofortigen Wertungsausschluss verhängt werden.

7. Aufgabenstellungen

7.1 Roadbook

Das Roadbook wird bei der Dokumentenabnahme ausgegeben. Es enthält neben dem Zeitplan alle Details zur Strecke, zu den Durchfahrts- und Zeitkontrollen sowie den Wertungsprüfungen. Kurzfristige Änderungen werden als Bulletin am offiziellen Aushang bekannt gegeben.

Die gesamte Strecke wird mit Hilfe von Chinesenzeichen und Kartenskizzen wiedergegeben. Die Unterteilung findet sowohl in Kilometern als auch in Meilen statt. Für die Streckenfindung und Wertungsprüfungen ist kein spezielles Mess-Equipment notwendig. Wegstreckenzähler bzw. Tripmaster werden jedoch empfohlen.

Es gibt für alle Teams ein Roadbook, zusätzlich erhalten Begleit- und Service-Fahrzeuge (BuS-Fahrzeuge) ergänzende Umleitungsbeschreibungen für Wertungsprüfungen und/oder andere Kontrollen.

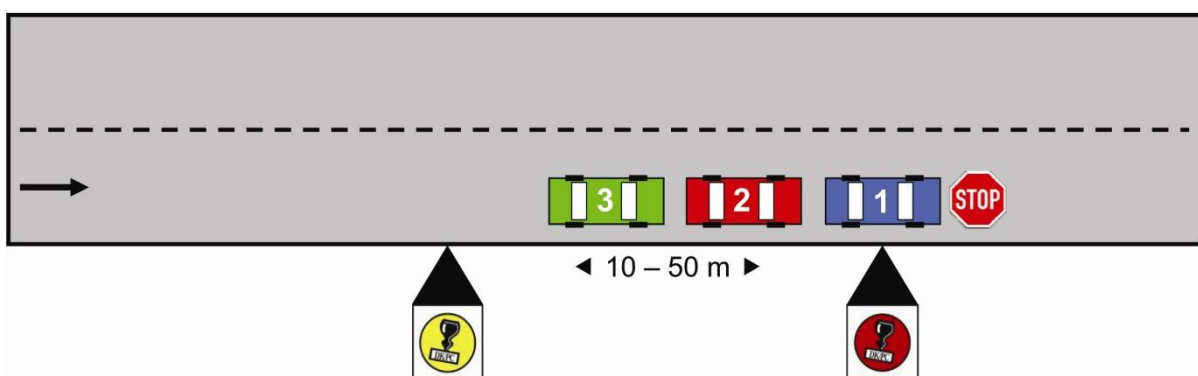
7.2 Durchfahrtskontrollen (DK)

An einer Durchfahrtskontrolle (DK) wird dem Teilnehmer lediglich die Durchfahrt per Stempel bestätigt. Die DK wird durch ein gelbes Kontrollschild angekündigt (siehe Skizze). Die DK (Stempelsymbol auf rotem Grund) darf grundsätzlich ohne Rücksicht auf die Zeit angefahren werden, allerdings erfolgt der Stempelintrag in die Bordkarte nur während des im Roadbook festgelegten Zeitfensters, bzw. nach den Regeln unter 7.5. Alle bekannten DK sind im Roadbook eindeutig gekennzeichnet.

Geheime DK sind auf der gesamten Strecke jederzeit möglich. Der Aufbau dieser DK ist identisch, allerdings sind geheime DK nicht im Roadbook vermerkt.

Durchfahrtskontrollen müssen aus eigener Motorkraft angefahren werden. Bereits ausgefallene, durch die Kontrolle geschobene oder auf einem Anhänger / Abschleppwagen transportierte Fahrzeuge werden nicht berücksichtigt.

Nichtanfahren/Auslassen einer DK wird pro DK gemäß Tabelle unter Punkt 12 bestraft.



7.3 Zeitkontrollen (ZK)

Um einen reibungslosen Ablauf der Veranstaltung zu gewährleisten, ist pro Etappe jeweils eine Start-Zeitkontrolle (ZK) eingerichtet. Jede ZK wird mit einem Uhrensymbol auf rotem Grund gekennzeichnet, die Ankündigung der ZK erfolgt entsprechend mit einem gelben Symbolschild (siehe Skizze). Die Start-ZK dient zur Überwachung der vorgeschriebenen Soll-Startzeiten einer jeden Etappe.

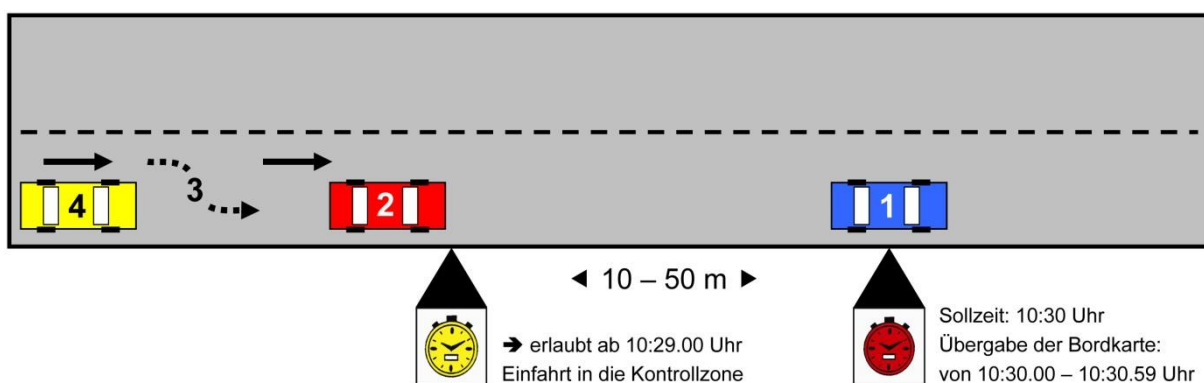
Sofern es ein gelbes Uhrenschild zur Ankündigung der eigentlichen Zeitkontrolle gibt, darf die Einfahrt in den Kontrollbereich zwischen gelbem und rotem Uhrenschild eine Minute vor der eigentlichen Soll-Startzeit erfolgen (siehe Skizze). Danach kann das Team unmittelbar bis zum roten ZK-Kontrollschild fahren und dort die letzten Sekunden abwarten. Die tatsächliche ZK-Zeit wird mit dem Moment der Übergabe auf der Bordkarte notiert.

Beispiel:	Sollstartzeit lt. Aushang:		10:30.00 Uhr
	Einfahrt in den Startparc erlaubt (Punkt 5.6):	ab	10:25.00 Uhr
	Einfahrt in die ZK-Kontrollzone erlaubt:	ab	10:29.00 Uhr
	Korrekte Übergabe der Bordkarte:	von	10:30.00 – 10:30.59 Uhr

Der Eintrag in die Bordkarte sollte vom Teilnehmer unbedingt kontrolliert werden. Gegebenenfalls muss die Bordkarte erneut zur Korrektur und Abzeichnung durch den Teilnehmer vorgelegt werden. Eigene Eintragungen durch das Team sind nicht erlaubt und werden nach Punkt 12 bestraft.

Die entsprechenden Startzeiten eines jeden Teams sind bindend. Zu frühes oder zu spätes Eintreffen an der Start-ZK wird mit Strafpunkten nach Punkt 12 dieser Ausschreibung belegt. Durch das Team unverschuldete Verspätungen an der Start-ZK werden nicht bestraft. Ein verspätetes Team wird in das laufende Feld eingereiht.

Zeitkontrollen müssen aus eigener Motorkraft angefahren werden. Bereits ausgefallene, durch die Kontrolle geschobene oder auf einem Anhänger / Abschleppwagen transportierte Fahrzeuge werden nicht berücksichtigt.



7.4 Start im Minutentakt

Unter Berücksichtigung von Punkt 7.3 starten die Teams an der ersten Zeitkontrolle (ZK) einer jeden Etappe im Minutenabstand (Zwei Fahrzeuge in einer Minute). Den ersten beiden Teilnehmern wird demnach eine identische Startzeit zugeteilt, die beiden nachfolgenden Fahrzeuge starten beide eine Minute später usw. An der Start-ZK gilt dabei folgender Ablauf:

Startzeit Fahrzeug 1 lt. Aushang/Bordkarteneintrag:	08:00.00 Uhr
Startzeit Fahrzeug 2 lt. Aushang/Bordkarteneintrag:	08:00.00 Uhr
Startzeit Fahrzeug 3 lt. Aushang/Bordkarteneintrag:	08:01.00 Uhr
Startzeit Fahrzeug 4 lt. Aushang/Bordkarteneintrag:	08:01.00 Uhr
Startzeit Fahrzeug 5 lt. Aushang/Bordkarteneintrag:	08:02.00 Uhr usw...

7.5 Öffnung und Schließung von DK und ZK

Die Durchfahrts- (DK) und Zeitkontrollen (ZK) öffnen spätestens 15 Minuten vor der theoretischen Ankunftszeit des ersten Fahrzeugs (siehe Zeitplan). Sie schließen in der Regel nach der theoretischen Ankunftszeit des letzten Fahrzeugs (plus 15 Minuten Karenz), **grundsätzlich aber erst dann, wenn der Schlusswagen die Aufhebung der Kontrolle anordnet**. Ein entsprechender Zeitplan befindet sich im Roadbook.

Hat ein Teilnehmer eine ZK oder DK nicht erreicht, so gilt die Kontrolle als nicht angefahren und wird entsprechend des Katalogs unter Punkt 12 gewertet. Der Teilnehmer kann seine Fahrt zur nächsten Kontrolle/Wertungsprüfung fortsetzen.

Bei unverschuldeten Verspätungen/Verzögerungen (z.B. Baustellen, Viehtrieb) ist der Veranstalter unverzüglich durch den betroffenen Teilnehmer zu informieren. Unter Umständen werden die Öffnungs- und Schließzeiten der betroffenen oder auch folgenden Kontrollen entsprechend angepasst. Der Veranstalter wird nach Überprüfung eines solchen Falles keine Strafpunkte vergeben.

7.6 Bordkarten

Für jede Etappe gibt es eine Bordkarte. Die jeweilige Bordkarte wird den Teams an der entsprechenden Kontrolle vom Zeitnahme-Personal rechtzeitig übergeben. Bei der Dokumentenabnahme werden keine Bordkarten verteilt.

Auf den Bordkarten sind die Startnummer sowie die Namen von Fahrer und Beifahrer selbst einzutragen. Die entsprechenden Startzeiten eines jeden Teams werden am Aushang veröffentlicht.

Nach der Abendpause (Donnerstag) sowie den Mittagspausen (Freitag und Samstag) muss der Teilnehmer seine Bordkarte bzw. seinen „Ausfahrtzettel“ an der entsprechenden Restart-ZK pünktlich vorlegen. Der Zeiteintrag wird auf der Bordkarte notiert, der Teilnehmer ist verpflichtet, den Eintrag zu kontrollieren und ggfls. korrigieren zu lassen.

Außer den Start-ZK und den jeweiligen ZK-OUT nach den Pausen am Donnerstag, Freitag und Samstag gibt es auf der gesamten Route **ausschließlich** (auch geheime) Durchfahrtskontrollen. Das Anfahren einer jeden DK wird auf der Bordkarte an der entsprechend markierten Stelle per Stempel bestätigt, die Bordkarte ist von jedem Team persönlich vorzulegen. Jede Manipulation in der Bordkarte durch das Team wird nach dem Ermessen des Schiedsgerichts bewertet.

Bordkarten, die nicht an der letzten Kontrolle eines jeden Tages abgegeben werden, können für die Wertung des entsprechenden Tages nicht berücksichtigt werden. Dementsprechend müssen auch alle bis dahin absolvierten DK und ZK als nicht absolviert gewertet werden.

8. Wertungsprüfungen (WP)

Bei der Veranstaltung gibt es unterschiedliche Wertungsprüfungen (WP). Art und Aufbau der einzelnen WP sind zum besseren Verständnis als unmaßstäbliche Skizze wiedergegeben. Alle Skizzen sind nur Beispiele, ebenso die hier angegebenen Streckenlängen und Sollzeiten. Die Angaben für die WP während der Rallye finden sich im Roadbook. Dort informiert eine ebensolche Skizze zu den WP über die verbindlichen Streckenlängen und Sollzeiten.

Im Allgemeinen finden die WP auf Plätzen oder Straßen statt, die für den öffentlichen Verkehr nicht gesperrt sind. Sollte es dennoch eine Sperrung geben, gelten die Regeln der StVO weiterhin.

Wenden auf den WP und/oder das Fahren in Gegenrichtung ist zwingend verboten, außer die Streckenführung verlangt dieses. Siehe hierzu auch Katalog unter Punkt 12.

WP öffnen spätestens 15 Minuten vor der theoretischen Ankunftszeit des ersten Fahrzeugs und enden in der Regel 15 Minuten nach der theoretischen Ankunftszeit (Karenzzeit) des letzten Fahrzeugs, tatsächlich aber dann, wenn der Schlusswagen die WP offiziell laut Zeitplan oder später beendet. Dennoch dürfen WP von den Teilnehmern frühestens zu der im Roadbook/Zeitplan angegebenen Sollzeit des ersten Fahrzeugs gestartet werden, es sei denn, der zuständige Streckenposten / Zeitnehmer ordnet eine frühere Startzeit an.

Teilnehmer, die eine WP ohne Aufforderung früher durchfahren, werden nicht gewertet. Die WP gilt dann als nicht absolviert und das Team erhält die entsprechenden Punkte nach dem Katalog unter Punkt 12.

Eine WP darf von jedem Teilnehmer nur einmal befahren werden, es zählt stets immer nur die erste Messung der gefahrenen Zeit, es sei denn, der Zeitnehmer entscheidet in Ausnahmefällen eine weitere Befahrung aus vertretbaren Gründen zugunsten des Teilnehmers. Eine erneute Befahrung einer WP ist nur dann zulässig, wenn das Roadbook dieses vorschreibt.

8.1 Ankündigung einer WP

Vor jeder WP werden die Teams vom Zeitnahme-Personal angehalten und eingewiesen (siehe symbolisches STOP-Schild in der Skizze). Das entsprechende WP-Ankündigungsschild besagt zudem, dass die Zeitwertung in der WP auf die 1/100-Sekunde erfolgt.

Erst danach erfolgt der tatsächliche Start. Die Art der Zeitmessung bei jeder einzelnen WP wird auf entsprechenden Skizzen im Roadbook bekannt gegeben. Auf den schraffiert wiedergegebenen Flächen gilt Anhalteverbot. Ein Verstoß gegen das Anhalteverbot wird nach Punkt 12 des Reglements bewertet.

8.2 Zeitmessung

Maßgebend für die Messung sind die im Bordbuch/Roadbook angegebenen Zeiten an den einzelnen Messpunkten. Bei allen WP werden Sollzeit und Streckenlänge vorgegeben. Einzige Ausnahme sind die Geheim-WP (siehe Punkt 8.9).

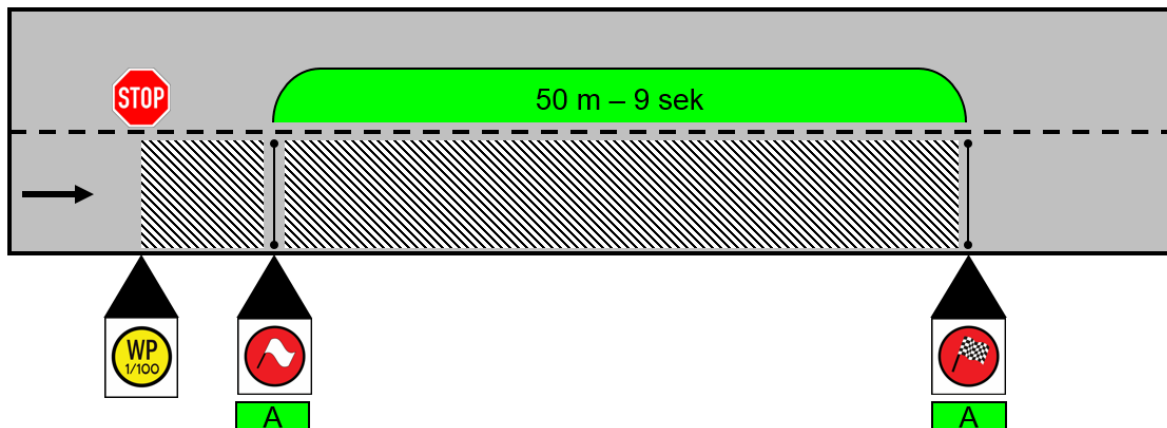
Folgende Messungen sind möglich:

- Start nach Startampel bzw. Startuhr
- Start per Lichtschranke
- Start per Druckschlauch
- Start per Buzzer
- Ziel per Lichtschranke
- Ziel per Druckschlauch
- Ziel per Buzzer

8.3 Kurz-WP

Wertung: 1/100 Sekunde

Messung: Lichtschranke und/oder Druckschlauch



Einweisung:

Wenige Meter vor der eigentlichen WP werden die Teilnehmer noch einmal durch den Einweiser angehalten, um sich auf den Start vorzubereiten. Die Ankündigung aller WP ist durch ein gelbes Rallyesymbolschild mit der Aufschrift „WP 1/100“ gekennzeichnet. Das STOP-Schild in der Skizze hat hier „nur“ symbolischen Charakter. Der Einweiser gibt dem Teilnehmer dort per Hand- oder Rufzeichen das Signal, worauf dieser unverzüglich zur WP starten muss.

Beginn der Zeitnahme:

Die Zeitnahme beginnt wenige Meter später unmittelbar mit dem Passieren der Start-Lichtschranke (oder des Startschlauches) am roten Startflaggensymbol und endet am roten Zielflaggensymbol. Zur besseren Darstellung der WP dient eine identische aber unmaßstäbliche Skizze im Roadbook. Die Roadbookskizze enthält die endgültig verbindlichen Informationen zur WP, dazu gehören insbesondere:

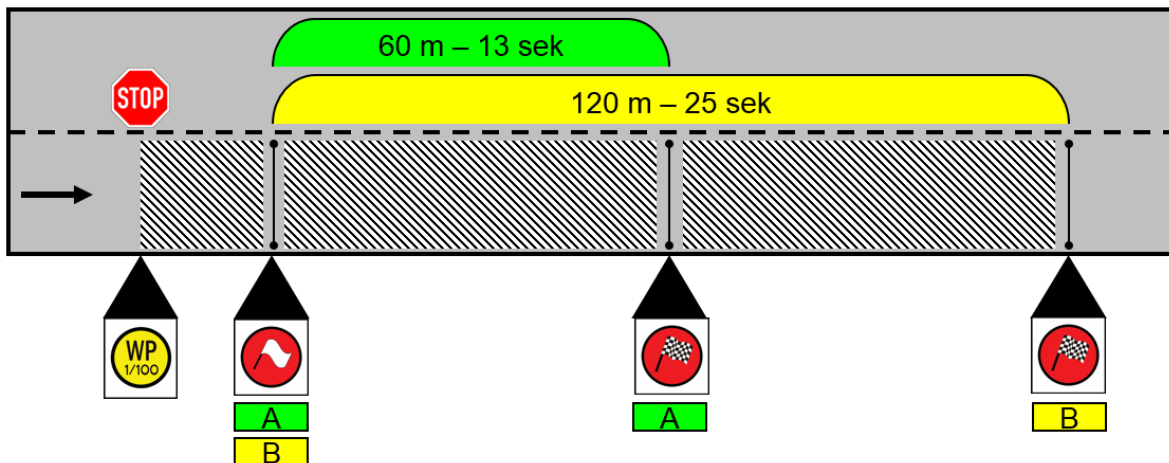
- Aufbau der Rallyesymbolschilder
- Streckenlänge
- Sollzeit für die WP
- Art der Zeitmessung am Start
- Art der Zeitmessung am Ziel
- Anhalteverbotszone

Verbote:

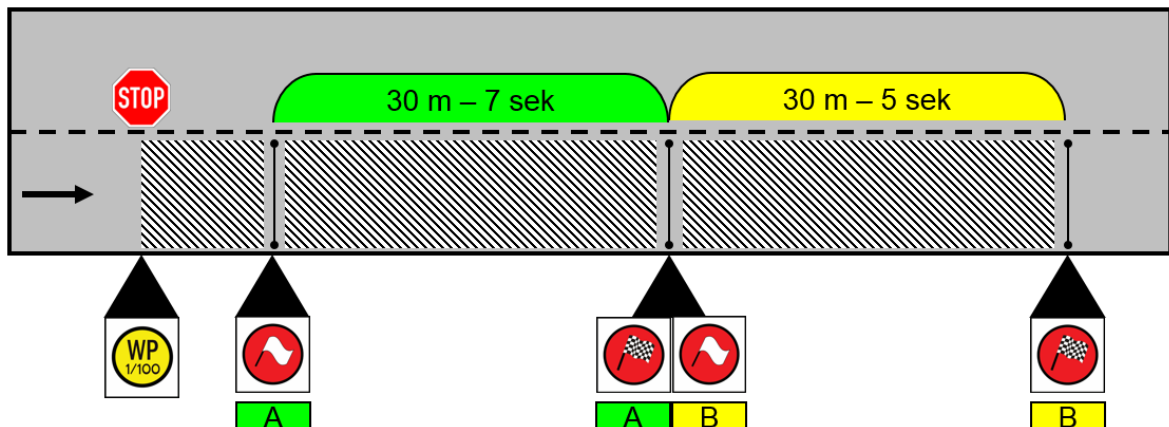
Anhalten innerhalb der Kurz-WP ist generell verboten. Der schraffierte Bereich kennzeichnet stets den Abschnitt, in dem Anhalteverbot gilt. Nach absolvierter WP hat der Teilnehmer seine Fahrt auf Grund von nachfolgenden Fahrzeugen unverzüglich fortzusetzen.

8.4 Doppel-WP

Wertung: 1/100 Sekunde, Version 1



Wertung: 1/100 Sekunde, Version 2



Einweisung:
Siehe Kurz-WP.

Beginn der Zeitnahme:

Die Zeitnahme beginnt wenige Meter später unmittelbar mit dem Passieren der Start-Lichtschranke oder des Startschlauches am roten Startflaggensymbol. Am ersten Zielflaggensymbol endet der erste Abschnitt der WP (Teil A), am zweiten Zielflaggensymbol der zweite Abschnitt (Teil B). Beide Fahrzeiten werden auf den Ergebnislisten getrennt ausgewiesen. Zur besseren Darstellung der WP dient eine identische aber unmaßstäbliche Skizze im Roadbook. Die Roadbookskizze enthält die endgültig verbindlichen Informationen zur WP, dazu gehören insbesondere:

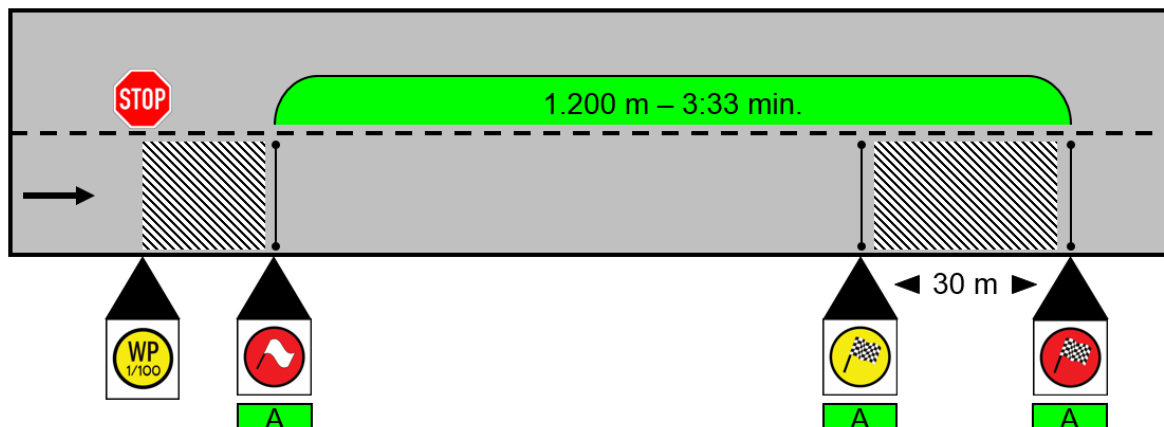
- Aufbau der Rallyesymbolschilder
- Streckenlänge Teil A und B und Sollzeiten für die WP Teil A und B
- Art der Zeitmessung am jeweiligen Start bzw. Ziel
- Anhalteverbotszone

Verbote:

Anhalten innerhalb der Doppel-WP ist generell verboten. Der schraffierte Bereich kennzeichnet stets den Abschnitt, in dem Anhalteverbot gilt. Nach absolvierter WP hat der Teilnehmer seine Fahrt auf Grund von nachfolgenden Fahrzeugen unverzüglich fortzusetzen.

8.5 Lang-WP

Wertung: 1/100 Sekunde



Einweisung:

Siehe Kurz-WP.

Beginn der Zeitnahme:

Die Zeitnahme beginnt wenige Meter später unmittelbar mit dem Passieren der Start-Lichtschranke (oder des Startschlauches) am roten Startflaggensymbol und endet am roten Zielflaggensymbol.

Im Gegensatz zur Kurz-WP wird das Ziel der Lang-WP mit einem gelben Zielflaggensymbolschild angekündigt. Bis hierhin darf der Teilnehmer unter Berücksichtigung der Verkehrsverhältnisse jederzeit anhalten. Sollten andere Teilnehmer überholt werden, so müssen diese vor dem gelben Zielflaggenschild wieder vorbeigelassen werden. Erst zwischen dem gelben und roten Zielflaggensymbolschild (Abstand: siehe Meterangabe in der jeweiligen Skizze, hier 30 m) gilt Anhalteverbot. Zur besseren Darstellung der WP dient eine identische aber unmaßstäbliche Skizze im Roadbook. Diese enthält alle weiteren verbindlichen Informationen zur WP, dazu gehören insbesondere:

- Aufbau der Rallyesymbolschilder
- Streckenlänge
- Sollzeit für die WP
- Art der Zeitmessung am Start
- Art der Zeitmessung am Ziel
- Anhalteverbotszone
- Entfernung zwischen Ziel GELB und ROT

Wichtig:

Anhalten innerhalb der Lang-WP ist nach dem gelben Zielflaggenschild nicht erlaubt. Der schraffierte Bereich kennzeichnet stets den Abschnitt, in dem Anhalteverbot gilt. Nach absolvierter WP hat der Teilnehmer seine Fahrt auf Grund von nachfolgenden Fahrzeugen unverzüglich fortzusetzen.

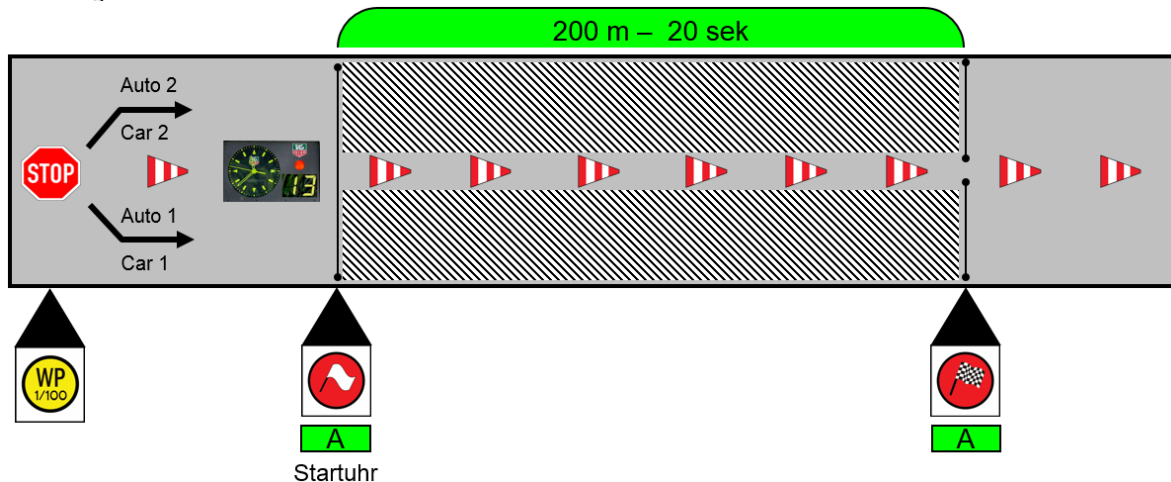
Es kann auch beliebig gemischte Lang-Kurz-WP geben.

8.6 Rundkurs-WP

Kurz- (Punkt 8.3) oder Doppel-WP (Punkt 8.4) können auch als Rundkurs gefahren werden. Eine entsprechende Skizze der Strecke gibt es im Roadbook.

8.7 Parallel-WP

Wertung: 1/100 Sekunde



Einweisung:

Wenige Meter vor der eigentlichen Parallel-WP müssen die Teams zur Startvorbereitung anhalten. Die Ankündigung der WP besitzt kein gelbes „WP 1/100“ Schild. Jeweils zwei Teams werden auf ihre Fahrbahn eingewiesen, die per Pylonen (oder ähnlichem) voneinander getrennt sind. Der Einweiser winkt die Teams exakt bis zur Startlinie am roten Startflaggensymbol. Dort haben die Teams dann auf das Startsignal zu achten, das mit Hilfe einer Startuhr angezeigt wird. Die Startuhr hat zudem eine Countdown-Anzeige sowie ein rotes Ampelsignal. Wenige Sekunden vor dem Start springt dieses auf GELB und schließlich zum Start auf GRÜN oder 00. Erst dann darf der Teilnehmer losfahren.

Beginn der Zeitnahme:

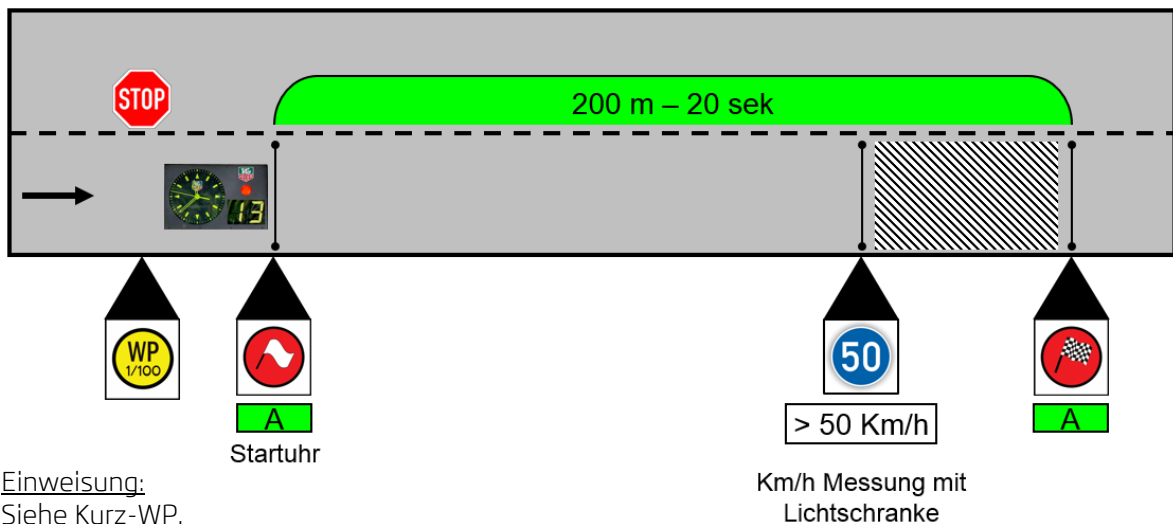
Die Zeitnahme beginnt nach dem Countdown, gleichzeitig schaltet die Startuhr auf GRÜN bzw. 00.

Zur besseren Darstellung der WP dient eine identische aber unmaßstäbliche Skizze im Roadbook. Diese enthält die endgültig verbindlichen Informationen zur WP, dazu gehören:

- Aufbau der Rallyesymbolschilder
- Streckenlänge
- Sollzeit für die WP
- Art der Zeitmessung am Start
- Art der Zeitmessung am Ziel
- Anhalteverbotszone

8.8 WP mit Mindest- bzw. Maximalgeschwindigkeit im Ziel

Wertung: 1/100 Sekunde



Einweisung:
Siehe Kurz-WP.

Beginn der Zeitnahme:

Die Zeitnahme beginnt nach dem Countdown, gleichzeitig schaltet die Startuhr auf GRÜN oder 00. Neben der Einhaltung der Sollzeit muss das Team die Ziellichtschranke mit einer Mindestgeschwindigkeit von z.B. 50 km/h passieren. Die Geschwindigkeit ist der WP-Skizze im Roadbook zu entnehmen. Die Einhaltung der Mindestgeschwindigkeit (Sonderschild siehe Skizze) wird von der Zeitnahme mittels einer zweiten Lichtschranke in einem Abstand von 5-10 m vor dem eigentlichen WP-Ziel überwacht.

Zur besseren Darstellung der WP dient eine unmaßstäbliche Skizze im Roadbook. Diese enthält die endgültig verbindlichen Informationen zur WP, dazu gehören:

- Aufbau der Rallyesymbolschilder
- Streckenlänge
- Sollzeit für die WP
- Art der Zeitmessung am Start und am Ziel
- Anhalteverbotszone
- Angabe der Mindest- sowie eventuell auch Maximalgeschwindigkeit auf den letzten Metern

Verbote:

Anhalten innerhalb der WP ist generell nicht erlaubt. Der schraffierte Bereich kennzeichnet stets den Abschnitt, in dem Anhalteverbot gilt. Nach absolvierter WP hat der Teilnehmer seine Fahrt auf Grund von nachfolgenden Fahrzeugen unverzüglich fortzusetzen.

Wertung:

Pro 5 km/h Unterschreitung der Mindestgeschwindigkeit gibt es neben der Sollzeit-Abweichung eine zusätzliche Strafsekunde (100 Punkte).

Beispiele:

Passieren des Zieles mit 48 km/h = 100 Punkte zzgl. Abweichung der Sollzeit

Passieren des Zieles mit 43 km/h = 200 Punkte zzgl. Abweichung der Sollzeit

Passieren des Zieles mit 36 km/h = 300 Punkte zzgl. Abweichung der Sollzeit

usw.

Bei der Berechnung der Geschwindigkeit werden die Werte auf 0,5 stets zugunsten des Teilnehmers aufgerundet, d.h. Geschwindigkeit 49,7 km/h = 50 km/h = straffrei.

Maximale Strafe für die WP (Km/h Abweichung inklusive Sollzeit): 400 Punkte

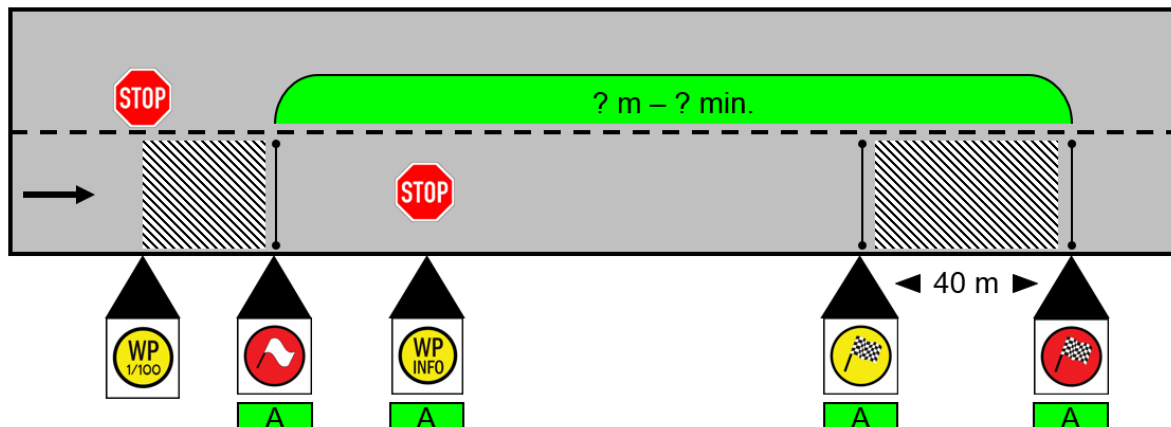
Punkte für zu langsames Fahren werden aber nicht als so genanntes Streichergebnis abgezogen.

Hinweis:

Die Prüfung kann auch als Parallelprüfung durchgeführt werden.

8.9 Geheim-WP

Wertung: 1/100 Sekunde



Einweisung:
Siehe Kurz-WP.

Beginn der Zeitnahme:

Die Zeitnahme beginnt wenige Meter später unmittelbar mit dem Passieren der Start-Lichtschranke oder des Startschlauches am roten Startflaggensymbol.

Die Besonderheit der geheimen WP ist, dass der Teilnehmer erst kurz nach dem Start der WP (ca. 10–2000 Meter) die Informationen zu Sollzeit und Streckenlänge durch einen Zeitnehmer erhält. Der Übergabepunkt ist mit einem gelben Rallyesymbolschild mit der Aufschrift „WP INFO“ gekennzeichnet. Die WP-Infos sind auf einem separaten Zettel notiert, zu dessen Übergabe hat der Teilnehmer kurz beim Zeitnehmer anzuhalten. Sollzeit und Streckenlänge sind dabei stets so definiert, dass der Teilnehmer auf der gesamten WP niemals gegen die StVO verstoßen muss. Um Absprachen zwischen den Teams zu vermeiden, kann es unterschiedliche Sollzeiten für die einzelnen Teams geben. Darüber hinaus gelten während der WP stets die Regeln der StVO.

Im Gegensatz zur Kurz-WP wird das Ziel der Geheim-WP mit einem gelben Zielflaggensymbolschild angekündigt. Bis hierhin darf der Teilnehmer unter Berücksichtigung der Verkehrsverhältnisse jederzeit anhalten. Sollten andere Teilnehmer überholt werden, so müssen diese vor dem gelben Zielflaggenschild wieder vorbeigelassen werden. Erst zwischen dem gelben und roten Zielflaggensymbolschild gilt Anhalteverbot. Zur besseren Darstellung der WP dient eine identische, aber unmaßstäbliche Skizze im Roadbook. Diese enthält alle weiteren verbindlichen Informationen zur WP, dazu gehören:

- Aufbau der Rallyesymbolschilder
- Art der Zeitmessung am jeweiligen Start bzw. Ziel
- Anhalteverbotszone
- Entfernung zwischen Ziel GELB und ROT

Verbote:

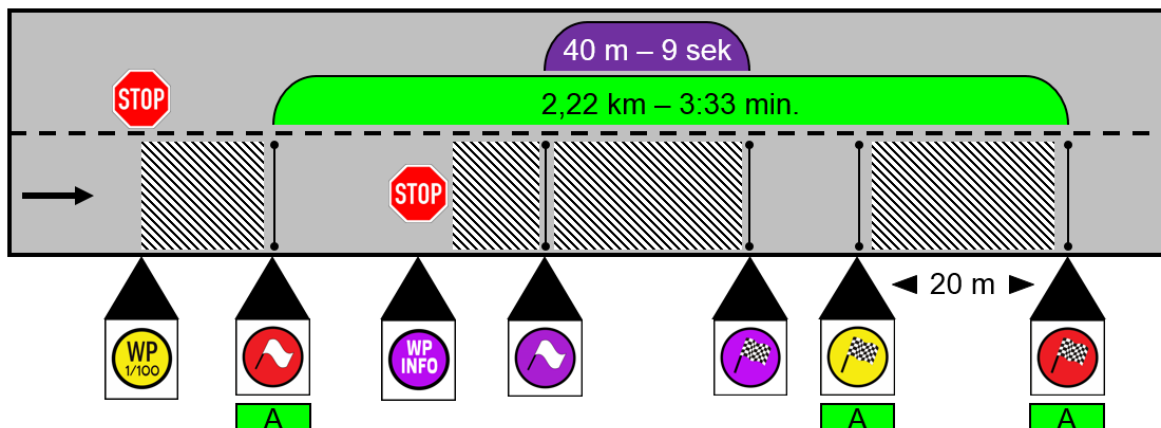
Nach absolvierter WP hat der Teilnehmer seine Fahrt auf Grund von nachfolgenden Fahrzeugen unverzüglich fortzusetzen. Jede vermeidbare Behinderung eines anderen Teams wird pro Verstoß mit 200 Punkten belegt.

Eine Geheim-WP kann auch als Mehrfach-WP stattfinden. In diesem Falle werden dem Teilnehmer alle Streckenlängen und Sollzeiten auf dem Zettel an der WP INFO bekannt gegeben.

8.10 SUPERGEHEIM-WP

Wertung: 1/100 Sekunde

Messung: ausschließlich mit Lichtschranke



Einweisung:

Siehe Kurz-WP und Geheim-WP

Beginn der Zeitnahme:

Die SUPERGEHEIM-WP kann während der gesamten Rallye überall und jederzeit stattfinden. Sie ist nicht im Roadbook aufgeführt und kann sowohl während Verbindungsetappen als auch in laufenden Wertungsprüfungen durchgeführt werden. Die WP wird auf der Strecke mit speziellen violetten Rallyeschildern gekennzeichnet und angekündigt (siehe Skizze).

Ankündigung auf der Strecke erfolgt durch ein violettes „WP INFO“ Schild. An diesem Schild stoppt der Teilnehmer und erhält durch Zeitnehmer-Personal einen Zettel mit Informationen zu Sollzeit und Streckenlänge. Der Start der SUPERGEHEIM-WP befindet sich unmittelbar hinter dem „WP INFO“-Schild und wird mittels violetten WP-Startflaggenschild gekennzeichnet. Die Abfahrt von „WP INFO“ muss unverzüglich erfolgen, es darf bis zum Ziel der Prüfung nicht mehr angehalten werden. Die Kennzeichnung des Zieles der SUPERGEHEIM-WP erfolgt mittels violetten WP-Zielflaggenschild.

Sollzeit und Streckenlänge sind dabei stets so definiert, dass der Teilnehmer sowohl die SUPERGEHEIM-WP als auch die „normale“-WP (soweit diese integriert ist) in einer angemessenen Zeit absolvieren kann. Um Absprachen zwischen den Teams zu vermeiden, kann es unterschiedliche Sollzeiten für die SUPERGEHEIM-WP geben.

Besonderheit: Bei Unterschreiten der auf dem Info-Zettel vorgegebenen Sollzeit um bis zu 2 Sekunden, erhält das Team nicht die tatsächliche Abweichung als Strafpunkte, sondern eine generelle Strafe von 200 Strafpunkten. Unterschreitungen der vorgegebenen Sollzeit um mehr als 2 Sekunden sowie alle Überschreitungen werden gemäß Reglement bestraft, wobei es pro Zeitmessung eine maximale Strafe von 400 Punkten gibt.

Beispiel:

Sollzeit 9 sek - Fahrzeit 8,95 sek = 200 Punkte, weil Fahrzeit unterschritten.

Sollzeit 9 sek - Fahrzeit 9,07 sek = 7 Punkte

Verbote:

Innerhalb der kompletten SUPERGEHEIM-WP gilt Anhalteverbot. (= kein gelbes Zielschild!)

Nach absolvierter WP hat der Teilnehmer seine Fahrt auf Grund von nachfolgenden Fahrzeugen unverzüglich fortzusetzen. Jede Behinderung eines anderen Teams wird mit 200 Punkten belegt.

Hinweis:

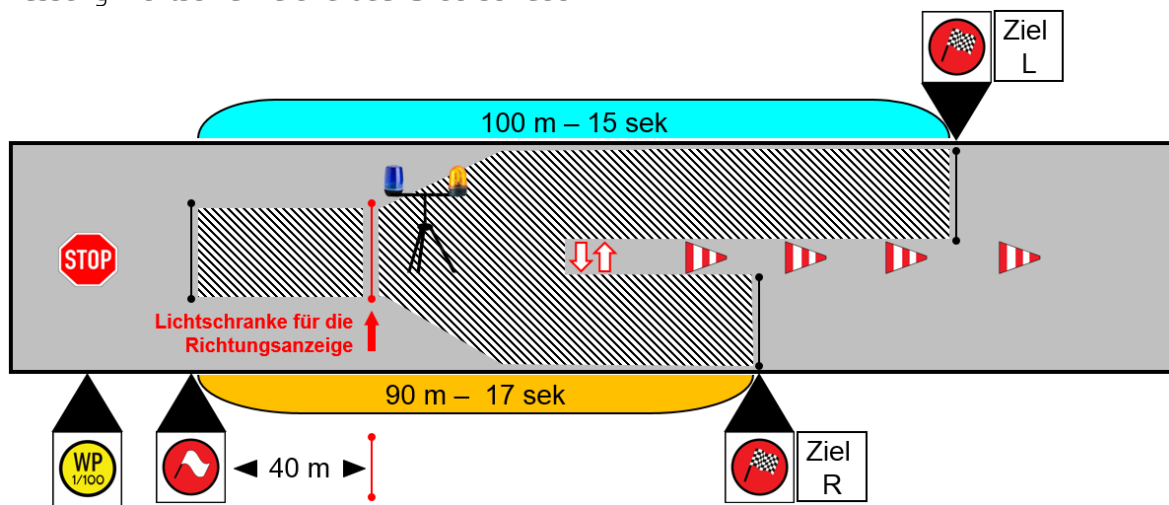
Eine SUPERGEHEIM-WP kann auch als Doppel-WP stattfinden. In diesem Falle werden dem Teilnehmer beide Streckenlängen und Sollzeiten auf dem Zettel an der WP INFO bekannt gegeben.

Für die SUPERGEHEIM-WP können gesonderte Pokale vergeben werden. Das Ergebnis der WP fließt ebenfalls in die Gesamtwertung mit ein.

8.11 Zufalls-WP

Wertung: 1/100 Sekunde

Messung: Lichtschranke und/oder Druckschlauch



Einweisung:

Siehe Kurz-WP.

Beginn der Zeitnahme:

Die Zeitnahme beginnt wenige Meter später unmittelbar mit dem Passieren der Start-Lichtschranke oder des Startschlauches am roten Startflaggensymbol.

Die Besonderheit der Zufalls-WP:

Zwischen dem Start und dem Ziel der WP durchfahren Sie eine zusätzliche Lichtschranke. Beim Passieren dieser leuchtet unmittelbar vor/neben Ihnen ein „Richtungslicht“ auf, das in die zu fahrende Gasse nach links oder rechts weist. Für diese beiden Gassen können unterschiedliche Streckenlängen, Sollzeiten und Messmethoden (Schlauch/Lichtschranke) vorgeschrieben werden (siehe Skizze).

Beispiel, siehe oben: Leuchtet das „Richtungslicht“ nach dem Durchfahren der dafür installierten Lichtschranke (Zufallsgenerator) auf der linken Seite, so muss eine Gesamtstrecke von 100 m exakt 15 Sekunden absolviert werden. Leuchtet das „Richtungslicht“ auf der rechten Seite, so beträgt die Gesamtstreckenlänge nur 90 m bei einer Sollzeit von 17 Sekunden. Die beiden „Richtungslichter“ können verschiedene Farben haben.

Die Zufalls-WP kann sich auf eine einzige Fahrbahn beschränken. Dann weist das „Richtungslicht“ nicht auf die zu fahrende Fahrbahn/Sollzeit hin, sondern nur auf eine von zwei möglichen Sollzeiten.

Beispiel:

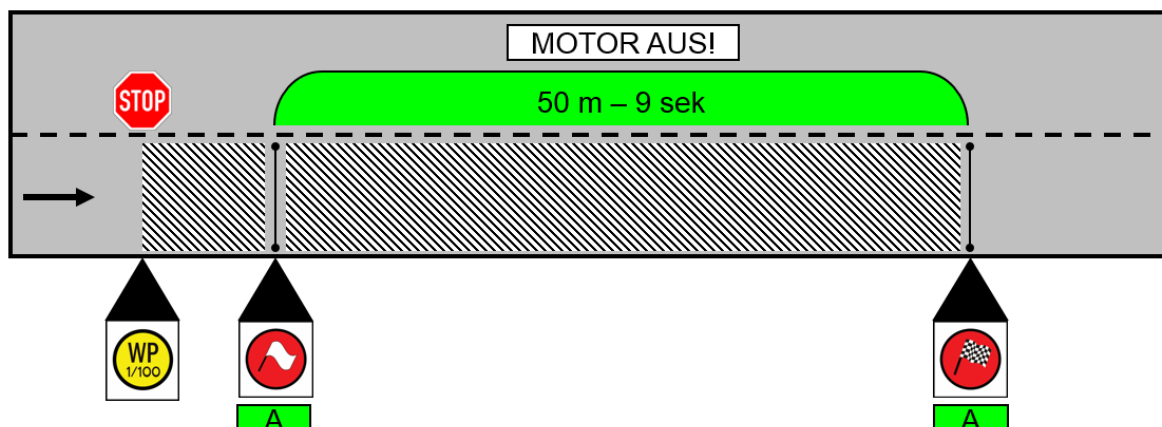
Leuchtet das blaue „Richtungslicht“, so beträgt die Sollzeit für die zu fahrende Strecke 15 Sekunden, leuchtet das gelbe „Richtungslicht“, so beträgt die Sollzeit 20 Sekunden. Die zu fahrende Strecke ist in diesem Fall identisch.

Die Distanzen zwischen dem Start, der richtungsauslösenden/zeitauslösenden Lichtschranke, der nachfolgenden Richtungsanzeige und/oder der beiden möglichen Ziele sind auf einer entsprechenden Skizze vermerkt.

8.12 Roll-WP (ohne Motor)

Wertung: 1/100 Sekunde

Messung: Lichtschranke und/oder Druckschlauch



Einweisung:

Wenige Meter vor der eigentlichen WP werden die Teilnehmer (wie bei einer normalen Kurz-WP) noch einmal durch den Einweiser angehalten, um sich auf den Start vorzubereiten. Die Ankündigung aller WP ist durch ein gelbes Rallyesymbolschild mit der Aufschrift „WP 1/100“ gekennzeichnet. Das STOP-Schild hat hier „nur“ symbolischen Charakter. Der Einweiser gibt dem Teilnehmer dort per Hand- oder Rufzeichen das Signal, worauf dieser unverzüglich rollend und ohne Motorunterstützung zur WP starten muss.

Fahrabweisung / Erklärung

Grundsätzlich werden Rollprüfungen stets auf ausreichend steil abfallenden Streckenabschnitten durchgeführt.

Die gesamte Rollprüfung ist OHNE Motorkraft (Beschleunigung durch Motor) zu absolvieren. An der WP-Ankündigung „WP 1/100“ ist der Motor abzustellen und die Prüfung rollend im Leerlauf nach Startfreigabe zu beginnen. Der Motor muss während der gesamten Prüfung ausgeschaltet bleiben. Der Start und das Ziel / die Ziele sind fliegend zu durchrollen.

Fahrzeuge mit Automatikgetriebe dürfen den Motor laufen lassen, das Getriebe muss hierbei jedoch während der gesamten Prüfung ab dem Schild WP-Ankündigung „WP 1/100“ auf Stufe „N“ gestellt werden.

Fahrzeuge mit Bremskraftverstärker dürfen den Motor laufen lassen, das Fahrzeug muss ab dem Schild WP-Ankündigung „WP 1/100“ jedoch ausschließlich im Leerlauf rollen.

Beschleunigen (durch Motorkraft) ist für sämtliche Fahrzeuge ab dem Schild WP-Ankündigung „WP 1/100“ verboten. Die komplette Fahrzeugbesatzung muss sich ab dem Schild WP-Ankündigung „WP 1/100“ bis nach dem Durchfahren des Ziels der Wertungsprüfung im Fahrzeug befinden. Jegliches Anschieben des Fahrzeugs – auch durch Dritte – ist ausdrücklich verboten.

Während der Prüfung muss sich die gesamte Fahrzeugbesatzung im Fahrzeug befinden.

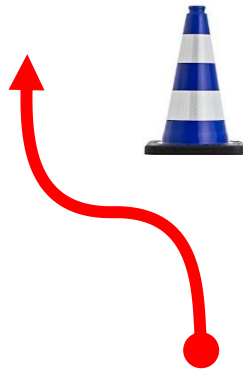
Strafe für unerlaubte Nutzung des Motors / Beschleunigen: 250 Punkte
Strafe für unerlaubtes Anschieben des Fahrzeugs: 250 Punkte

8.13 BLAUE PYLONEN

Fahrweisung

An blau-weiß gestreiften Pylonen muss immer **LINKS** vorbeigefahren werden. Diese Pylonen können zu jeder Zeit der Veranstaltung zum Einsatz kommen, auch in Wertungsprüfungen.

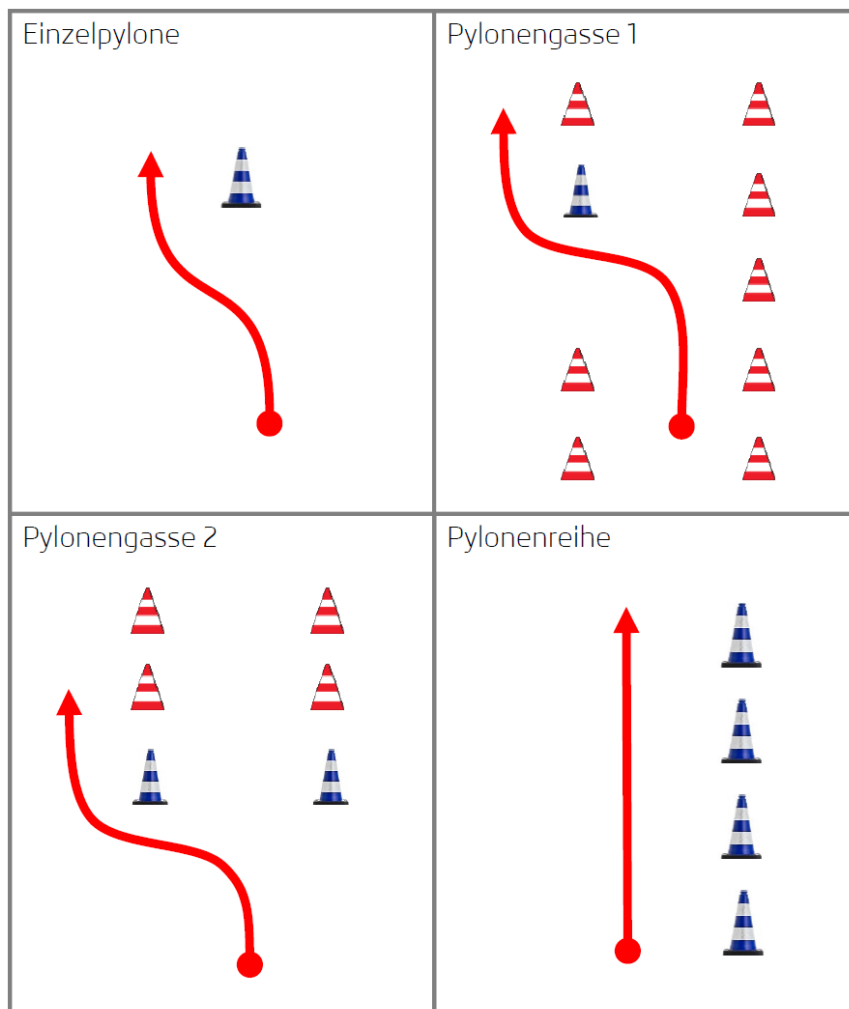
Bitte beachten Sie in diesem Zusammenhang die WP „bunte Pylone“, Punkt 8.14.



Strafe für Passieren der Pylone auf der falschen Seite:

250 Punkte

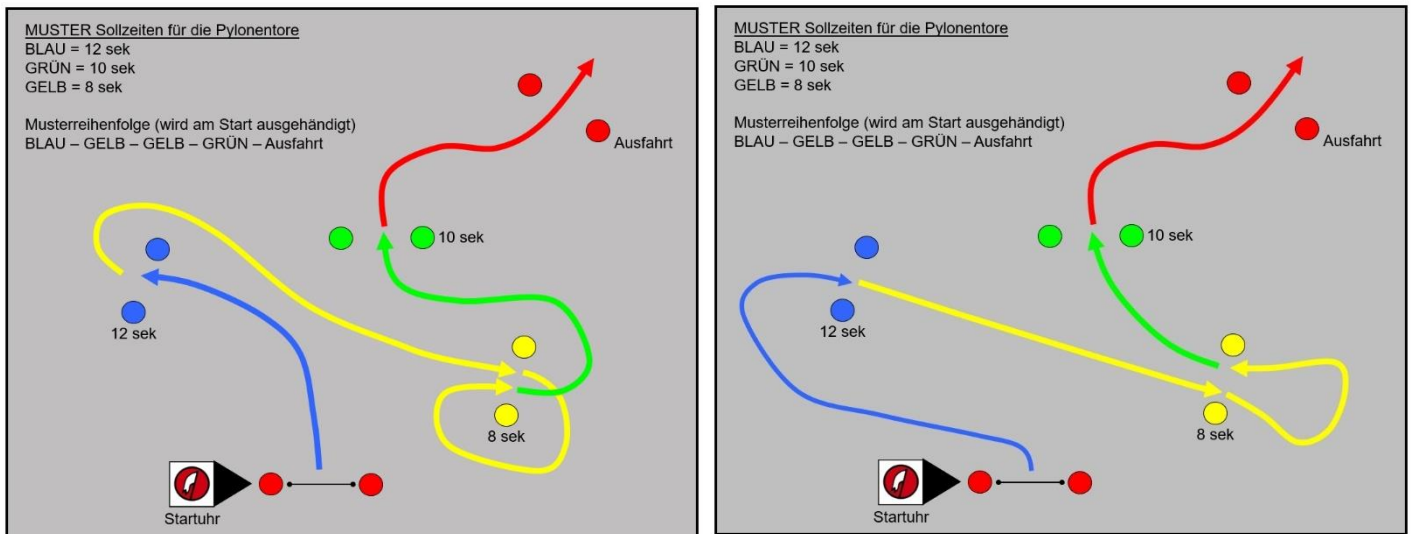
Weitere Musterbeispiele:



8.14 Parcours-WP mit farbigen Pylonen-Toren „bunte Pylonen“

Wertung: 1/100 Sekunde

Messung: generell nur mit Lichtschranken



Einweisung:

Bei der Parcours-WP werden die Teams einzeln bis zur Startlinie gewunken (rotes Startflaggensymbol). Dort warten die Teams dann auf das Countdown-Signal der Startuhr. Wenige Sekunden vor dem Start springt dieses auf GELB und schließlich zum Start auf GRÜN oder zählt per Countdown auf 00, in diesem Moment beginnt die Zeitnahme und das Team startet.

Auf dem Parcours gibt es drei verschiedenfarbige Pylonen-Tore, für die jeweils eine Sollzeit im Roadbook bzw. der WP-Skizze vorgeschrieben ist. Die zu fahrende Reihenfolge durch diese farbigen Pylonentore wird dem Team wenige Sekunden vor dem Start vom Zeitnehmer ausgehändigt. Die Einhaltung der Reihenfolge ist vorgeschrieben, bei Nichteinhaltung wird jedes ausgelassene Pylonentor mit max. 400 Punkten bewertet. Darüber hinaus wird die tatsächliche Abweichung bei Einhaltung der richtigen Reihenfolge in 1/100 sek bewertet.

Die Fahrtstrecke kann frei gewählt werden, siehe Musterskizzen.

Es gilt hier im Beispiel

- 12 sek bis zum blauen Tor,
- 8 sek bis zum gelben Tor,
- erneut 8 sek bis zum gelben Tor,
- 10 sek bis zum grünen Tor,
- danach Ausfahrt und Ende der Parcours-WP

Zur besseren Darstellung der WP dient eine entsprechende Skizze im Roadbook. Diese enthält die endgültig verbindlichen Informationen zur WP, dazu gehören:

- Aufbau der Rallyesymbolschilder
- Position der drei farbigen Pylonentore
- Sollzeit für die jeweiligen Pylonen-Tore, Messung immer per Lichtschranke
- Count-Down-Uhr am Start
- In der Parcours-WP gilt ein generelles Anhalteverbot bis zum Ausfahrtstor (hier im Beispiel in ROT dargestellt), hier erfolgt keine weitere Zeitnahme
- Umwerfen von Pylonen wird zusätzlich bestraft nach Punkt 12

Die Blaue Pylone (siehe Punkt 8.13) findet in der gesamten Parcours-WP mit bunten Pylonen grundsätzlich KEINE Anwendung!

10. Ergebnisse

10.1 Offizieller Aushang und Ergebnisauswertung

Die Ergebnisse jeder einzelnen Wertungsprüfung und der damit verbundenen Tages- und Gesamtwertung sowie die Startzeiten des Folgetages werden schnellstmöglich am offiziellen Aushang der Veranstaltung (hier: Sportity APP) sowie online auf www.sauerland-klassik.de bekanntgegeben. Alle anderen offiziellen Bekanntmachungen und Änderungen werden ebenfalls dort als so genanntes Bulletin oder Information in nummerierter Form veröffentlicht. In den Tages- und Ergebnislisten werden alle zum Start zugelassenen Teams geführt.

Am letzten Tag wird die Gesamtwertung erst nach dem Ende der Siegerehrung ausgehängt bzw. veröffentlicht. Mit den veröffentlichten WP-Ergebnissen und den Strafen haben die Teams allerdings die Möglichkeit, unklare Positionen zu klären.

Mit der Teilnahme an der Veranstaltung erklärt sich das Team mit der Ergebnisauswertung durch die Firma HP Sportauswertung (Philipp Pongratz, Waldschmidtstraße 16, 93444 Bad Kötzing) einverstanden.

10.2 Ort und Zeit

Alle Offizielle Aushänge erfolgen nur noch online unter www.sauerland-klassik.de sowie auf der Sportity-APP. Der Veranstalter behält sich vor, Aushänge in Papierform bei der Papierabnahme bzw. im Startbereich des jeweiligen Veranstaltungstages anzubringen.

10.3 Streichresultat

Zur Ermittlung des Tages- und Gesamtergebnisses wird jedem Team pro Tag das schlechteste Ergebnis bei einer WP oder Teil-WP am Ende des Tages abgezogen (insgesamt 3 Zeiten). Darin enthalten sind auch Punkte durch Nicht-Erfüllen oder Nicht-Teilnahme an einer WP/Teil-WP, jedoch keine Strafen. Ergebnisse aus SUPERGEHEIM-WPs werden ebenfalls nicht als Streichergebnis berücksichtigt

Es werden nur Teilnehmer in der Gesamtwertung berücksichtigt, die mindestens das letzte Etappenziel aus eigener Motorkraft mit Ihrem Fahrzeug erreicht haben.

10.4 Ex aequo

Bei Punktgleichheit gewinnt das Team, das auf der ersten WP das bessere Resultat erzielt hat. Herrscht auch hier Gleichstand, so zählt das bessere Ergebnis auf der jeweils folgenden WP. Sollte auch dann noch Gleichstand herrschen, gewinnt das Team mit dem älteren Fahrzeug.

11. Haftung

Die nachstehenden Haftungsvereinbarungen werden mit Abgabe der Nennung an den Veranstalter allen Beteiligten gegenüber wirksam.

11.1 Haftung der Teilnehmer

1. Die Teilnehmer (Fahrer/in, Beifahrer/in und ggf. Mitfahrer) nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil- und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen oder dem von ihnen benutzten Fahrzeug verursachten Schäden.
2. Das Parken der teilnehmenden Fahrzeuge an bewachten oder unbewachten Rallyestationen sowohl tagsüber als auch nachts erfolgt grundsätzlich auf eigene Gefahr.

11.2 Haftungsbeschränkung des Veranstalters etc., Verzichtserklärung

1. Fahrer/in und Beifahrer/in erklären mit der Abgabe der Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit der Veranstaltung entstehen, und zwar gegen den Veranstalter, die Sportwarte, Helfer, Behörden, Straßenbaulastträger, Hilfsdienste sowie andere natürliche oder juristische Personen, die mit der Organisation und/oder der Durchführung der Veranstaltung in Verbindung stehen, außer für Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung beruhen.

Diese Haftungsbeschränkung gilt auch für eventuelle Schäden am Fahrzeug, die durch das Anbringen von Startnummern und Veranstaltungskennzeichen (Rallye-Schilder) entstehen.

2. Sind Fahrer/in oder Beifahrer/in nicht Eigentümer/in des Wettbewerbsfahrzeugs, erklären Fahrer/in und Beifahrer/in sowie Anmelder/in mit Abgabe der Nennung, dass sich der Eigentümer mit der Teilnahme seines Fahrzeugs, dem Reglement und insbesondere dem unter Punkt 11 genannten Haftungsbedingungen einverstanden erklärt. Jedwede Ansprüche, die dem Eigentümer des Wettbewerbsfahrzeugs im Zusammenhang mit der Veranstaltung entstehen, kann dieser lediglich gegen Anmelder/in, Fahrer/in oder Beifahrer/in geltend machen, nicht aber gegen natürliche und juristische Personen, die mit der Organisation und/oder Durchführung der Veranstaltung in Verbindung stehen. Fahrer/in und Beifahrer/in müssen eine schriftliche Einverständniserklärung des Fahrzeugeigentümers bei der Rallye mitführen, die auf Verlangen des Veranstalters vorzulegen ist.

11.3 Haftung bei Abbruch der Veranstaltung

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, alle von Behörden angeordneten, durch höhere Gewalt oder aus Sicherheitsgründen erforderlich werdenden Änderungen der Ausschreibung vorzunehmen oder auch Teile der Veranstaltung abzusagen, falls dies durch außerordentliche Umstände erforderlich wird, ohne irgendeine Schadensersatzpflicht zu übernehmen. Diese Vereinbarung wird mit Abgabe der Nennung an den Veranstalter allen Beteiligten gegenüber wirksam.

Der Veranstalter schließt eine Veranstalter-Haftpflichtversicherung ab.

Durch die Abgabe der Nennung erkennt der Teilnehmer diese Ausschreibung sowie alle noch zu erlassenen Durchführungsbestimmungen uneingeschränkt an. Weiterhin erklärt jeder Teilnehmer, dass er ausdrücklich auf Anrufung von zivilen Handels- und Strafgerichten uneingeschränkt verzichtet.

Bei Abbruch der Veranstaltung wegen höherer Gewalt oder aus Sicherheitsgründen sowie bei kurzfristiger Absage aufgrund behördlicher Auflagen besteht kein Anspruch auf Rückzahlung des Nenngeldes sowie auf Erstattung sonstiger etwaiger Schäden.

12. Zusammenfassung der Strafen

Anlass	Reglement	Wertung
Wertungsprüfungen (WP)		
Abweichung von der Sollzeit bei einer WP pro 1/100 Sekunde	8.1	1 Punkt
Maximale Strafpunktzahl pro WP/Einzel-WP		400 Punkte
Auslassen einer WP/Teil-WP, pro WP		400 Punkte
Anhalten zwischen dem gelben und roten Zielschild		200 Punkte
Umwerfen je Pylon in einer WP		50 Punkte
Servicefahrzeuge in der WP, für das zugehörige, bestplatzierte Team	6.7	200 Punkte
Jede Behinderung eines anderen Teams in oder direkt nach einer WP	8.3. – 8.13.	200 Punkte
Unerlaubte Nutzung des Motors / Beschleunigen in einer Roll-WP	8.12	250 Punkte
Unerlaubtes Anschieben des Fahrzeugs in einer Roll-WP	8.12	250 Punkte
Unterschreiten der Sollzeit ≤ 2 sek (Supergeheim WP)	8.10	200 Punkte
Passieren der „blauen Pylone“ auf der falschen Seite	8.13	250 Punkte
Auslassen eines farbigen Pylonentores bei der Parcours-WP	8.14	250 Punkte
Fahren gegen die Fahrtrichtung in einer WP, je nach Schwere des Vorfalls	8	200 – 2000 Punkte
Zeitkontrolle (ZK)		
Verspätung an der Start-Zeitkontrolle (ZK) pro Minute	7.3	50 Punkte
Vorzeit an der Start-Zeitkontrolle (ZK) pro Minute	7.3	100 Punkte
Maximale Strafpunktzahl pro ZK		500 Punkte
Durchfahrtskontrolle (DK)		
Auslassen einer Durchfahrtskontrolle (DK)	7.2	300 Punkte
Auslassen einer geheimen Durchfahrtskontrolle (DK)	7.2	301 Punkte
Weitere Anlässe		
Verwendung nicht erlaubter Hilfsmittel in der Sanduhrklasse	3.4	Wertungsverlust Sanduhrklasse + 2000 Punkte
Manipulierungen in der Bordkarte	7.6	nach Ermessen des Schiedsgerichts
Unsportliches Verhalten	6.9	nach Ermessen des Schiedsgerichts bis hin zum Wertungsausschluss
Beleidigung von Streckenposten und Organisations-Personal		nach Ermessen des Schiedsgerichts bis hin zum Wertungsausschluss
Offiziell gemeldeter Verkehrsverstoß an den Veranstalter		333 Punkte
Fahrzeugwechsel	3.5	222 Punkte
Fotografieren auf Werksgeländen	6.8	500 Punkte
Unsportliche Fahrmanöver		nach Ermessen bis zu 333 Punkte
1. polizeilich gemeldeter Verkehrsverstoß	6.10	500 Punkte
2. polizeilich gemeldeter Verkehrsverstoß	6.10	2000 Punkte
3. polizeilich gemeldeter Verkehrsverstoß	6.10	Wertungsverlust
Polizeilich gemeldete Geschwindigkeitsüberschreitung von mehr als 50%		Wertungsverlust